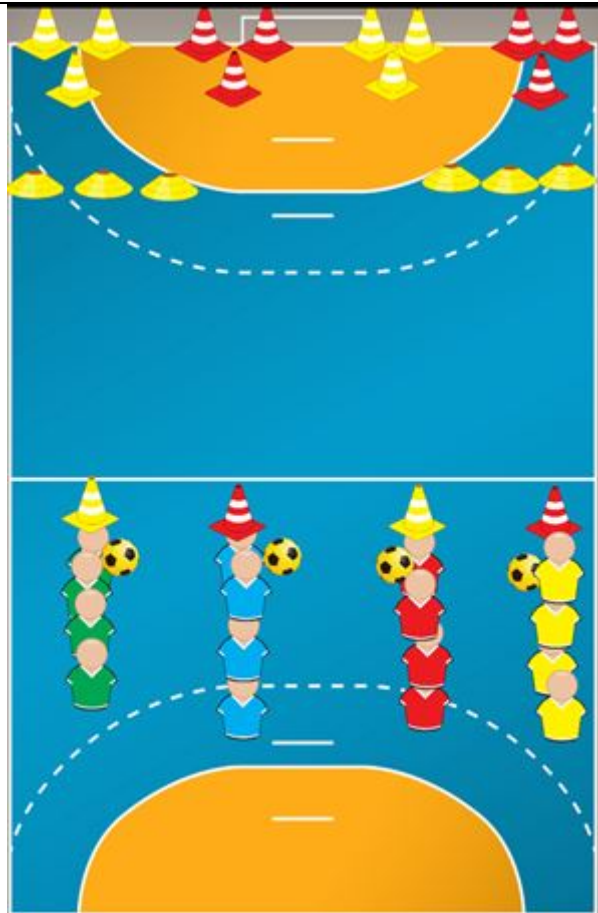


## SITUATION : LE RELAIS - TIR

**But :** renverser tous les plots

**Organisation matérielle :**

- Quatre équipes avec un ballon par équipe
- En face de chaque équipe sont disposés trois cônes
- Une ligne à 6 m des cônes est tracée avec des coupelles



**Consignes :**

- Au coup de sifflet, les joueurs partent en dribble et tirent avant la ligne des 6 m afin de renverser les cônes
- Une fois le tir réalisé, les tireurs récupèrent leur ballon et reviennent en dribble pour le donner au suivant
- La première équipe qui renverse tous les cônes gagne

**Critères de réussite :**

- Renverser les cônes
- Enchaîner dribble/tir

**Evolutions :**

- Une fois la balle récupérée par le tireur, il peut soit faire une passe soit ramener le ballon en dribble. La passe doit être précise : si la balle n'arrive pas dans les mains du receveur, le passeur doit aller chercher le ballon (le receveur reste immobile).
- Rajouter des défenseurs : le tireur après avoir fait la passe à un de ses partenaires peut gêner la progression d'un joueur (un seul) d'une des trois autres équipes
- Idem que précédent mais rajouter le toucher : si le PB est touché alors il doit obligatoirement faire une passe.

