

ⵜⴰⴳⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵜⴰⴳⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵜⴰⴳⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵜⴰⴳⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵜⴰⴳⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ



ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

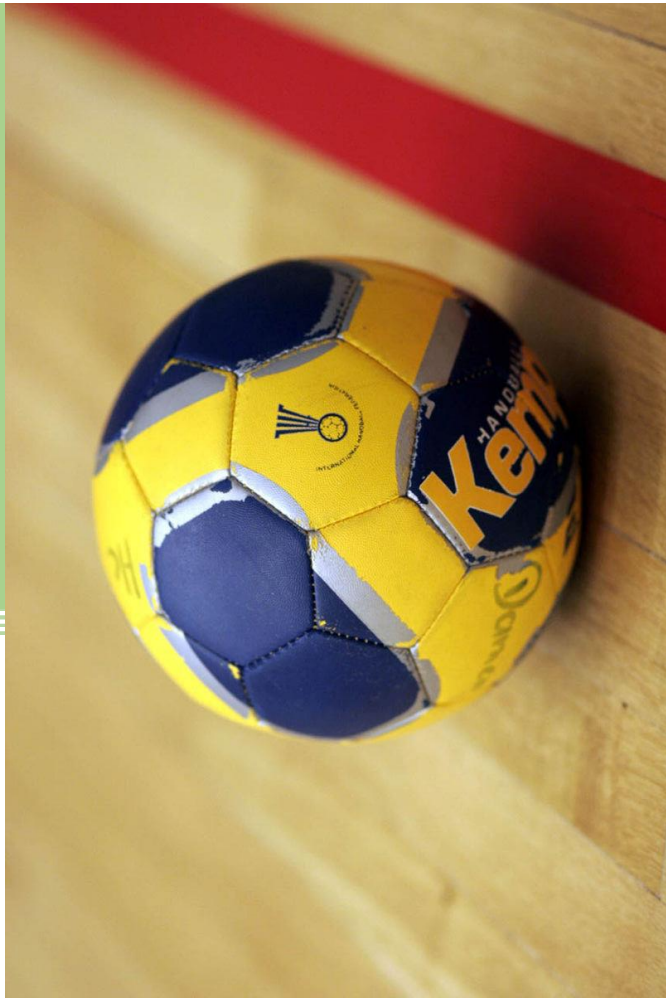
ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

ⵏ ⵓⴽⴷⴰⵏⵜ ⵏ ⵎⴰⴷⵓⴷⴰ

2021

## Formation continue des enseignants d'EPS : Les nouvelles règles 2016 et 2018 en handball



El Chaheb Mustapha, professeur  
agrégé et inspecteur  
pédagogique

La direction provinciale Al Hoceima  
14/10/2021

## Introduction :

- L'IHF s'efforce d'augmenter continuellement l'attractivité du handball. Cela comprend une discussion continue sur la façon d'améliorer et de développer les règles du jeu.
- En 2013, l'IHF a mis en place un groupe de travail sur les règles.
- En 2014, l'IHF a organisé le 2e Forum de l'IHF pour l'avenir du handball au Danemark, dans le but d'analyser la position, le profil et l'état actuel du handball international sous différents angles et de discuter en détail de la manière de développer davantage notre jeu.
- En 2015, différents changements de règles basés sur les résultats du Forum IHF ont été testés dans plus de 200 matchs, dont des matchs au Championnat du monde junior masculin au Brésil et au Championnat du monde junior masculin en Russie.
- Le 1er juillet 2016, les nouvelles règles sont entrées en vigueur dans le monde entier.
- En 1 juillet 2018, des lignes directrices et interprétations nouvelles et mises à jour des règles du jeu de l'IHF.
- Grace aux nouvelles modifications tous les fans, joueurs, entraîneurs et administrateurs sont devenus optimistes quant au retour du handball à sa splendeur, à son plaisir et à sa rapidité loin des blessures, des problèmes, des protestations et du cinéma, car les nouvelles règles approuvées par la Fédération internationale sont devenues une expérience très réussie, et les commentaires sont devenus clairs.

## Objectifs de l'intervention:

- 1- S'informer sur les dernières modifications des règles du handball en 2016 et 2018
- 2- Clarification et illustration des modifications et des changements intervenus récemment et approuvés par les fédérations de handball.
- 3- Découvrir les cinq nouvelles règles les plus importantes et leurs interprétations.
- 4- Développer l'arbitrage scolaire et permettre au sport scolaire de rester en continuation avec l'évolution du règlement.
- 5- Aider les entraîneurs à utiliser leurs connaissances des nouvelles règles pour améliorer le niveau technique et tactique des joueurs.

## 1-Joueur blessé : Nouvelle règle 4:11

### Ne détruisez pas le rythme du jeu!

- Dans le passé, le jeu était fréquemment interrompu pour des raisons tactiques lorsqu'un joueur apparemment blessé restait allongé sur le sol. Cela a empêché toute tentative



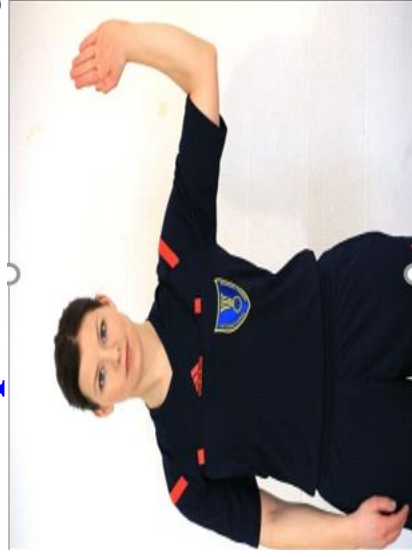
d'éléments de jeu attrayants tels que des pauses rapides ou des lancers rapides.

- Autre effet secondaire: de nombreuses interruptions de ce type prolongent considérablement le temps de jeu global.

Avec l'introduction de la nouvelle [Règle 4:11](#), un joueur recevant des soins médicaux sur le terrain doit

ensuite le quitter pour trois attaques ultérieures. « Regardez la [vidéo](#) » qui explique la nouvelle [règle](#) en détail.

## 2-Jeu passif : Nouvelle règle 7: 12 / Clarification n ° 4



- Lors du 2e Forum IHF au Danemark en 2014, des entraîneurs internationaux de haut niveau ont critiqué le fait que les arbitres gèrent leur prise de décision sur le jeu passif de manière très différente **après que** le signal d'avertissement ait été émis. Un accord a été conclu pour développer **des critères plus objectifs** pour les arbitres à l'avenir.
- La nouvelle règle 7:12 et la clarification n

° 4 stipulent désormais ce qui suit:

- Après que les arbitres ont donné le signal d'avertissement pour le jeu passif, l'équipe en possession du ballon dispose d'un maximum de **six passes** pour créer une chance de tir. « [vidéo](#) pour expliquer les détails les plus importants de la nouvelle règle à l'aide de différentes scènes de match.

## 3- Les 30 dernières secondes : Nouvelle règle 8:10 cd



### Les 30 dernières secondes du jeu

En particulier dans les dernières secondes des matches, une équipe détenant une avance étroite pourrait essayer d'empêcher l'équipe adverse d'exécuter sa dernière attaque ou lancer en commettant des infractions ou en adoptant une conduite antisportive. Ce faisant, l'équipe accepte délibérément le risque d'une éventuelle disqualification suivie d'une

punition du joueur coupable, sachant qu'elle peut finalement gagner le match.

Pour éviter de tels développements de jeu négatifs à l'avenir, la nouvelle règle 8:10 cd stipule désormais que les arbitres doivent également accorder un **jet de 7 mètres** lorsqu'ils décident d'une disqualification dans les 30 dernières secondes d'un match.

Regardez notre [vidéo](#) pour expliquer en détail quand les arbitres doivent décider à la fois d'un lancer de 7 mètres et d'une disqualification dans les 30 dernières secondes d'un match.

Les dispositions qui régissent les moments cruciaux de la fin des matches ont été introduites dans le but :

- D'éviter ou de réduire les comportements antisportifs et les fautes graves dans la dernière minute d'un match.
- Donner à l'équipe perdante la possibilité de faire match nul ou de gagner le match, permettant des matchs tendus et passionnants jusqu'au coup de sifflet final.
- La règle des 30 dernières secondes s'applique à la fin du temps de jeu normal, ainsi qu'à la fin des première et deuxième périodes de prolongation.

- Toute infraction définie dans la Règle 8: 10c (balle hors du jeu) sera punie de disqualification **sans rapport écrit**. De plus, un jet de 7 mètres doit être accordé à l'équipe adverse.
- Toute infraction définie dans la Règle 8: 10d (balle en jeu) ainsi que toute faute définie dans la Règle 8: 5 sera punie de disqualification **sans rapport écrit**. De plus, un jet de 7 mètres doit être accordé à l'équipe adverse. Si l'infraction relève de la définition de la règle 8: 6, un rapport écrit doit être soumis.
- En combinaison avec la nouvelle règle qui permet de jouer à 7 joueurs de terrain (but vide), ces modifications ont conduit à plusieurs nouvelles situations qui ne sont pas toujours faciles à juger, d'autant plus qu'il existe de nombreuses interprétations différentes à travers le monde.
- Le but de ce projet est de clarifier tout malentendu potentiel à l'aide de clips vidéo à titre d'exemple et de couvrir les situations les plus controversées qui se sont produites jusqu'à présent lors de matches à travers le monde.

#### **Vidéo 1: 30 dernières secondes - Règle 8: 4 (EGY-BRA)**

Le défenseur RED 24 tient l'attaquant et le tire vers le bas. La règle 8: 4 doit être appliquée.

**Bonne décision: suspension de 2min + lancer franc**

#### **Vidéo 2: 30 dernières secondes - Règle 8: 10c (Ligue BRN)**

Lorsque l'attaquant se prépare à lancer, il ne reste que trois secondes. En raison de la courte distance par rapport à l'un des défenseurs, il ne peut pas lancer directement au but comme il l'avait prévu. Le temps s'écoule avant qu'il n'ait une chance de lancer le ballon. La règle 8: 10c s'applique («tout type d'interférence»). Nous devons considérer l'action ACTIVE de la défense qui empêche l'attaquant de tirer. Cette action est moins susceptible de se produire à tout autre moment du match.

**Bonne décision: carton rouge + jet de 7m**

#### **Vidéo 3: 30 dernières secondes - Clarification 6b / 2ème paragraphe (BEN-COC)**

Une chance claire de marquer est empêchée même sans le ballon (Clarification 6b, paragraphe 2). La règle des 30 dernières secondes n'est pas pertinente.

**Bonne décision: suspension de 2min + jet de 7m**

#### **Vidéo 4: 30 dernières secondes - Règle 8: 4 (COC-MEL)**

Le joueur tient son adversaire pendant longtemps et le tire vers le bas (Règle 8: 4). La faute n'est pas assez dure pour justifier un carton rouge.

**Bonne décision: 2min de suspension**

#### **Vidéo 5: 30 dernières secondes - Règle 8: 10c (TATAB-SZE)**

Le défenseur BLEU interfère avec une remise en jeu rapide (Règle 8: 10c) qui est prise directement au but (gardien de but dans le but). Il était plutôt improbable que le joueur marque après cette action. Cependant, cela ne change pas le fait que l'action du défenseur de saisir le lanceur doit être punie conformément à la Règle 8: 10c.

**Bonne décision: carton rouge pour le lancer BLEU 10 + 7m**

### Vidéo 6: 30 dernières secondes - Règle 8: 10c (CRO-FRA)

Après la décision de l'arbitre contre l'équipe BLEUE, le joueur numéro 10 empêche une exécution rapide du lancer franc. Comme discuté en détail aux Jeux olympiques, il s'agit sans aucun doute d'un exemple clair de la façon dont le critère de cette situation n'est pas directement lié à une chance claire de marquer. Le simple fait qu'un défenseur empêche ou interfère avec l'exécution rapide du lancer franc dans les 30 dernières secondes est une raison suffisante pour l'application de la Règle 8: 10c.

**Bonne décision: carton rouge + jet de 7m**

### Vidéo 7: 30 dernières secondes - Règle 8: 10d (KIE-PSG)

L'action d'abattre le joueur avec le ballon doit être punie d'un carton rouge. La règle 8: 10d s'applique. Notez que cette action s'est produite au cours des 30 dernières secondes, même si 29'11 " est affiché dans le clip vidéo.

**Bonne décision: carton rouge pour lancer BLANC 20 + 7m**

### Vidéo 8: 30 dernières secondes - Règle 8: 10c (Ligue BRN)

En théorie, les joueurs doivent être punis conformément à la règle 8: 10c s'ils retardent l'exécution du lancer franc dans les 30 dernières secondes. Dans cet exemple, cependant, il semble que le sifflet de l'arbitre retentisse en même temps que l'ailier reçoit le ballon. Il n'a pas le temps d'éviter le tir au but et de relâcher immédiatement le ballon. Dans de telles situations, une certaine flexibilité est nécessaire. Notez que cette erreur de l'arbitre (coup de sifflet retardé après la 7e passe) peut ne pas entraîner une punition plus sévère.

**Bonne décision: jouer avec un lancer franc**

## 4-Cartes bleues : Nouvelle règle 8: 6/8: 10; 16: 8



### Des informations claires pour tous

Outre les cartons jaunes et rouges, les arbitres peuvent désormais utiliser **des cartons bleus** (voir photo ci-dessus).

Pourquoi avons-nous besoin de cette nouvelle carte? Dans le passé, ni les joueurs, ni les entraîneurs ni les spectateurs ne savaient si un joueur recevrait une punition supplémentaire (suspension du match) en raison d'un rapport écrit après un carton rouge.

La nouvelle carte bleue clarifiera immédiatement les choses pour toutes les personnes concernées:

Lorsque les arbitres décident d'une disqualification (carton rouge), ils doivent également montrer un **carton bleu** au joueur coupable, après une brève discussion et à condition que la disqualification soit accompagnée d'un rapport (conformément aux règles 8: 6 et 8:10, respectivement).

Regardez notre [vidéo](#) pour expliquer la nouvelle règle en détail.

## 5- Le jeu à 7 joueurs de champ : Nouvelles règles 4:

1; 4: 4-4: 7



### Nouvelles possibilités tactiques

Dans le passé, les joueurs sur le terrain ne pouvaient remplacer le gardien de but pour rejoindre leur équipe en attaque que s'ils portaient un maillot spécial qui les identifiait comme le gardien de but. La nouvelle Règle 4: 1 permet des possibilités de substitution supplémentaires: Désormais, les équipes peuvent remplacer leur gardien de but par un joueur de champ supplémentaire (sept joueurs de terrain au maximum) sans que le

joueur n'ait à porter un maillot spécifique.

Regardez notre [vidéo](#) pour expliquer en détail les avantages et les risques de la nouvelle option de substitution.

### Remplacer le gardien de but par un joueur de champ supplémentaire

#### 1- 7 joueurs de terrain, pas de gardien de but

Un jeu réel de 7 contre 6 était rarement utilisé pendant les tournois olympiques de handball. Les équipes jouaient généralement avec 7 joueurs sur le terrain pendant les dernières minutes d'un match ou lorsqu'une équipe perdait et qu'aucune autre option tactique ne s'était avérée efficace.

Le Danemark peut être considéré comme une exception à ces résultats car il a délibérément joué avec 7 joueurs de champ pendant presque toutes les 20 premières minutes de la finale olympique masculine.

#### 2- 6 joueurs de champ et aucun gardien de but après une suspension de 2 minutes

Toutes les équipes des tournois olympiques de handball ont largement utilisé la nouvelle règle lorsqu'elles ont suspendu un joueur pendant 2 minutes. Dans l'ensemble, la nouvelle règle a été utilisée dans 95% de tous les cas.

Par rapport au passé, où les équipes en infériorité numérique jouaient principalement 5 contre 6, la nouvelle règle permet de nouvelles options tactiques et augmente les chances des équipes de réussir leurs attaques malgré une suspension de 2 minutes.

Il a été avancé que cette tendance peut réduire l'efficacité des suspensions de 2 minutes à moyen et long termes. Cependant, l'équipe punie sera toujours un joueur à terre en défense et prendra le risque d'un but vide si elle remplace son gardien par un sixième joueur de champ. Il incombe aux arbitres d'assurer des conditions équitables pendant chaque match grâce à un arbitrage cohérent dès le début, en accordant une attention particulière à la zone de pivot et en utilisant à la fois leur personnalité et les punitions appropriées.

Consultez nos [exemples vidéo](#) pour en savoir plus sur l'interprétation correcte de la nouvelle règle sur le remplacement du gardien de but par un joueur de champ supplémentaire

## 6-Autres précisions en 2018 :

La définition d'une chance claire de marquer dans les situations décrites dans la clarification 6c lorsqu'il existe une opportunité claire et sans entrave de lancer le ballon dans le but vide exige que le joueur soit en possession du ballon et tente clairement de tirer directement sur le but vide.

Cette définition d'une chance claire de marquer s'applique quel que soit le type de violation et que le ballon soit en jeu ou hors du jeu, et tout lancer doit être exécuté à partir d'une position correcte du lanceur et de ses coéquipiers.

Consultez nos **exemples vidéo** sur cette nouvelle ligne directrice:

[Vidéo 3: Objectif vide - Nouvelle ligne directrice \(KCE-ZAG\)](#)

[Vidéo 4: Objectif vide - Nouvelle ligne directrice \(Ligue DEN\)](#)

[Vidéo 5: Objectif vide - Nouvelle ligne directrice \(Ligue DEN\)](#)