



Volley Ball



***FEUILLE DE
MATCH
(Volley-ball)***

INTRODUCTION

Le respect des prescriptions légales et réglementaires relatives au code d'arbitrage implique que soit tenue une feuille d'arbitrage, normalisée aux niveaux national et international, qui permette de présenter un match, d'en donner le résultat et tous les renseignements nécessaires aux instances de contrôle et de vérification de la FRMVB ou bien FIVB.

La feuille d'arbitrage, seule pièce officielle qui donne le résultat d'une rencontre , permet à toute personne intéressée d'en connaître son déroulement.

C'est la raison pour laquelle tout fait qui se produit avant, pendant et après un match, doit être inscrit sur ce document, par le - Marqueur - officiel, qui a la responsabilité de remplir la feuille.

Objectifs de ce travail

**L'IMPORTANCE DE FEUILLE
D'ARBITREGE**


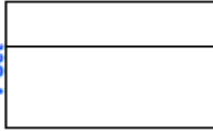

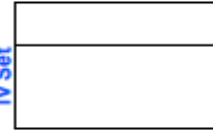
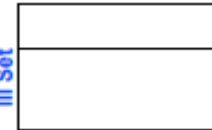
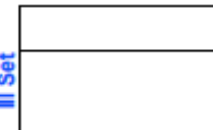
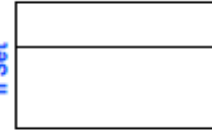
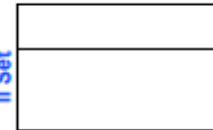


AIDE AUX FUTURS MARQUEURS

PRISE EN COMPTE D'UNE RENCONTRE

**DEFINITION DES RUBRIQUES ET DES
"PAVES" ASSOCIES**

COMMENTAIRES EXEMPLES

FICHE DE POSITION

RENCONTRE _____		RENCONTRE _____					
EQUIPE _____		EQUIPE _____					
<small>EQUIPE</small>	V Set 	<small>EQUIPE</small>	V Set  <small>Signature Entraîneur</small>				
<small>EQUIPE</small>	IV Set 	<small>EQUIPE</small>	IV Set  <small>Signature Entraîneur</small>				
<small>EQUIPE</small>	III Set 	<small>EQUIPE</small>	III Set  <small>Signature Entraîneur</small>				
<small>EQUIPE</small>	II Set 	<small>EQUIPE</small>	II Set  <small>Signature Entraîneur</small>				
<small>EQUIPE</small>	<table border="1"><tr><td>LIBEROS</td></tr><tr><td>No.</td></tr></table> I Set 	LIBEROS	No.	<small>EQUIPE</small>	<table border="1"><tr><td>LIBEROS</td></tr><tr><td>No.</td></tr></table> I Set  <small>Signature Entraîneur</small>	LIBEROS	No.
LIBEROS							
No.							
LIBEROS							
No.							

✉ Avant chaque set, le capitaine ou l'entraîneur inscrira la formation de départ avant le coup de sifflet de l'arbitre; il signera le papillon de droite qu'il remettra au marqueur.

LES POINTS CLES

FIN
DE SET
DE MATCH

AVANT LE
DEBUT DE
LA
RENCONTRE

APRES LE
TIRAGE
AU SORT

5ème SET

FEUILLE
DE
MATCH

PENDANT
LA
RENCONTRE

AVERTISSE-
MENT
PENALISAT-
ION

TEMPS
MORT

CHANGEME
NT
DE
JOUEUR

Avant le début de la rencontre :

Compléter les lignes ou les cases numérotées de 1 à 9 de la façon suivante (en MAJUSCULES D'IMPRIMERIE):

- .N°1 : nom de la compétition
- .N°4 : indiquer le niveau de compétition
- .N°5 : numéro du match
- .N°6 : catégorie : mettre une croix dans le carré "hommes" ou "femmes"
- .N°7 : date de la rencontre
- .N°8 : heure prévue de la rencontre
- .N°9 : nom des équipes

(inscrire à gauche, l'équipe qui reçoit, ou première citée par le calendrier officiel, si terrain neutre)

FEDERATION MAROCAINE DE VOLLEY-BALL LIGUE NATIONALE DE VOLLEY FEUILLE DE MATCH	Nom de la Compétition : CHAMPIONNAT DE MAROC	
	Ville R A B A T	Date 1 9 11 12 Heure 2 1 0 0
	Salle IBN YASSIN Poule 02 Match No 0 1 4	A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> EQUIPES <input type="radio"/> A <input type="radio"/> B <input type="radio"/>
Division : Hommes <input checked="" type="checkbox"/> Femmes <input type="checkbox"/>	Autre Juniors	AS.FAR c CODM

Diagram illustrating the completion of the match sheet form with numbered callouts (1-9) pointing to specific fields:

- 1: Nom de la Compétition (CHAMPIONNAT DE MAROC)
- 2: Ville (RABAT)
- 3: Salle (IBN YASSIN)
- 4: Poule (02)
- 5: Match No (014)
- 6: Division (Hommes)
- 7: Date (19/11/12)
- 8: Heure (21:00)
- 9: EQUIPES (AS.FAR c CODM)

- Inscrire la position des joueurs dans les pavés "Formation de départ" dans les cases se trouvant sous les numéros I à VI : suivant l'ordre indiqué sur les fiches de position; le N° I étant le joueur arrière droit.
- Inscrire dans la case "DEBUT", l'heure de début de Set (en heures et minutes).

Formation des équipes	Ordre de service		SET	DEBUT :		EQUIPE: AS.FAR (A) (R)		POINTS		(S) (R) (B) CODM EQUIPE		FIN :		POINTS													
	Formation de départ			I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37				
	Remplaçants			Joueur No	10	12	4	5	8	6	2	14	26	38	4	3	6	1	9	7	2	14	26	38			
	Tours au service			Score	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39			
		1er	5e	1	5	1	5	1	5	1	5	4	16	28	40	5	17	29	41	4	16	28	40	5	17	29	41
		2e	6e	2	6	2	6	2	6	2	6	5	18	30	42	6	18	30	42	6	18	30	42	6	18	30	42
		3e	7e	3	7	3	7	3	7	3	7	6	19	31	43	7	19	31	43	7	19	31	43	7	19	31	43
		4e	8e	4	8	4	8	4	8	4	8	7	20	32	44	8	20	32	44	8	20	32	44	8	20	32	44
				1	5	1	5	1	5	1	5	8	21	33	45	9	21	33	45	9	21	33	45	9	21	33	45
				2	6	2	6	2	6	2	6	9	22	34	46	10	22	34	46	10	22	34	46	10	22	34	46
				3	7	3	7	3	7	3	7	10	23	35	47	11	23	35	47	11	23	35	47	11	23	35	47
				4	8	4	8	4	8	4	8	11	24	36	48	12	24	36	48	12	24	36	48	12	24	36	48
				"T"								"T"															
				:								:															
				:								:															

RENCONTRE :
EQUIPE : **AS.FAR**

LIBERO	No. 11
--------	---------------

I Set

5	4	12
8	6	10

Signature Entraîneur

RENCONTRE :
EQUIPE : **CODM**

LIBERO	No. X
--------	--------------

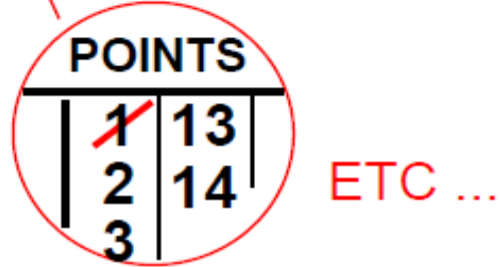
I Set

1	6	3
9	7	4

Signature Entraîneur

Pendant la rencontre

Formation des équipes		Ordre de service		SET												POINTS																																													
		Formation de départ		I						II						III						IV						V						VI						I				II				III				IV				V				VI	
Remplaçants	Joueur No		AS.FAR (A) (S) (R)												CODM (B) (S) (X)																																														
	Score		DEBUT 21:00												EQUIPE												FIN :																																		
1er		5e		10 12 4 5 8 6												13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48												4 3 6 1 9 7																																	
2e		6e		:												:												:																																	
3e		7e		:												:												:																																	
4e		8e		:												:												:																																	
Tours au service				1												X												T																																	
				2												3												4																																	
				3												4												5																																	
				4												5												6																																	



✉ Au moment où le service est perdu, on porte dans la case « TOURS AU SERVICE » le nombre de points acquis par l'équipe et ainsi de suite : exemple équipe A

Le 5ème set

- ✉ A partir d'un nouveau tirage au sort on détermine la position des équipes et l'équipe qui est en service
- ✉ Dans ce cas : AS.FAR en réception et CODM au service
- ✉ Inscrire la composition de l'équipe placée à gauche du marqueur simultanément dans les pavés gauche et droit du pavé "SET 5", l'équipe de droite dans le pavé du milieu.

Formation des équipes		SET 5												CHANGEMENT DE COTE													
		DEBUT 22:47		EQUIPE AS.FAR						POINTS						EQUIPE		POINTS AU CHANGEMENT						POINTS			
Ordre de service		I II III IV V VI						1 2 3 4 5 6 7 8						I II III IV V VI						1 11 21							
Formation de départ		03 02 06 10 12 15						10 08 04 01 09 06						03 02 06 10 12 15													
Remplaçants	Joueur No																										
	Score	:						:						:						:							
Tours au service		1er 4e						"T"						"T"						"T"							
		2e 5e						:						:						:							
		3e 6e						:						:						:							
		X 4 1 4 1 4 1 4 1 4 1 4						4 1 4 1 4 1 4 1 4 1 4						4 1 4 1 4 1 4 1 4						4 1 4 1 4 1 4 1 4							
		2 5 2 5 2 5 2 5 2 5 2 5						5 2 5 2 5 2 5 2 5 2 5						5 2 5 2 5 2 5 2 5						5 2 5 2 5 2 5 2 5							
		3 6 3 6 3 6 3 6 3 6 3 6						6 3 6 3 6 3 6 3 6 3 6						6 3 6 3 6 3 6 3 6						6 3 6 3 6 3 6 3 6							

Le 5^{ème} set se joue en 15 pts, avec 2pts d'écart sans limite.

il n'y a pas de TM " Technique" au cours du 5^{ème} Set.
Dès que le huitième point est marqué, il y a changement de camp

Formation des équipes		Ordre de service		Formation de départ		Remplaçants		Score		Tours au service										
		1er	4e	2e	5e	Joueur No			1er	4e	2e	5e	3e	6e						
SET	5	DEBUT 22:47		EQUIP AS.FAR		A ^S R		POINTS		EQUIP B ^S R CODM		FIN :		POINTS						
		I	II	III	IV	V	VI	1	2	I	II	III	IV	V	VI					
		3	2	6	10	12	15	3	4	10	8	4	1	9	6					
		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:					
		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:					
		1	4	1	4	1	4	1	4	"T"	0	4	1	4	2	4	1	4	1	4
		2	5	2	5	2	5	2	5	1:6	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5
		3	6	3	6	3	6	3	6	:	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6
				POINTS AU CHANGEMENT		2		POINTS												
CHANGEMENT DE COTE		EQUIP A		POINTS AU CHANGEMENT		POINTS														
		I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	I	II	III	IV	V	VI				
		3	2	6	10	12	15	2	12	22	3	13	23	3	2	6	10	12	15	
								3	13	23	4	14	24	4	14	24	5	15	25	
		:	:	:	:	:	:	4	14	24	5	15	25	6	16	26	6	16	26	
		:	:	:	:	:	:	5	15	25	6	16	26	7	17	27	7	17	27	
		1	4	1	4	1	4	"T"	6	16	26	8	18	28	8	18	28	8	18	28
		2	5	2	5	2	5	:	7	17	27	9	19	29	9	19	29	9	19	29
		3	6	3	6	3	6	:	8	18	28	10	20	30	10	20	30	10	20	30
				POINTS AU CHANGEMENT		2		POINTS												

Lors du changement de camp, mentionner le score acquis dans le pavé "POINTS AU CHANGEMENT", et dans la case du serveur (à gauche).

SANCTIONS

A Avertissement	P Pénalisation	E Expulsion	D Disqualification	(A) ^{ou} (B)	SET	SCORE
R				B	1	4 : 3
	5			A	3	7 : 13
						:
						:
						:
						:
						:
						:

Pour inscrire les sanctions : mettre l'abréviation correspondante (No pour le joueur, E=Entraîneur, EA=Entraîneur Assistant, S=Soigneur, M=Médecin) ou R pour Retard de jeu, dans la colonne et indiquer l'équipe, le set et le score au moment de la sanction.

✉ Avertissement pour Retard de jeu à l'équipe de CODM score 4/3 au cours du 1er Set

✉ Colonne A ne peut figurer que la lettre R

✉ Pénalisation pour le joueur No.5 de AS.FAR, score 7/13 au 3ème Set.

✉ pour une Pénalisation entourer le Point de pénalité marqué par l'équipe adverse dans la colonne "POINTS"

FIN DE MATCH

* Le pavé "RESULTATS", est une récapitulation avec totalisation par équipe, des éléments suivants :

T : nombre de Temps mort

R : nombre de Remplacements

G : 1 par set gagné : 0 par set perdu

Durée : durée en minutes

POINTS = score de chaque Set

Effectuer les totaux →

Porter les informations sur la durée du match →

Dans la case "VAINQUEUR" : →

- porter le nom de l'équipe gagnante,




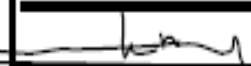

- après le "3" inscrire le nombre de Sets de l'équipe perdante.

RESULTATS										
EQUIPE AS.FAR				(A)	(B)	CODM				EQUIPE
"T"	R	G	P	SET	(Durée)	P	G	R	"T"	
						Points				
2	2	0	17	1	(25)	25	1	0	0	
1	0	1	25	2	(20)	10	0	4	2	
2	0	1	25	3	(28)	13	0	6	2	
2	0	0	8	4	(22)	25	1	1	0	
1	0	1	15	5	(18)	9	0	2	1	
8	2	3	90	Durée totale Set (113 mn)		82	2	13	5	
Heure Début Match				Heure Fin Match			Durée totale Match			
21...h 00mn				23...h 05mn			2...h 05mn			
VAINQUEUR AS.FAR						3 : 2				

* La feuille totalement remplie, doivent signer dans l'ordre suivant

- ✉ le marqueur,
- ✉ les capitaines,
- ✉ le deuxième arbitre,
- ✉ le premier arbitre, qui doit remettre un exemplaire de la feuille de match (double) à chaque entraîneur.
- ✉ l'original est remis ou conservé par l'organisateur

APPROBATION

Arbitres	Nom	Pays	No licence	Signature
1 ^{er}				
2 ^e				
Marqueur				
Marqueur Assistant				
	1	Juges de lignes	2	
	3		4	
	(A)	Capitaines	(B)	

Dernier point

En cas de réclamation et avec l'autorisation préalable du 1er arbitre, le marqueur écrit ou permet au capitaine d'écrire sur la feuille de match une déclaration sur l'incident contesté.

DELEGUE AU TERRAIN	NOM: LICENCE N°:	SIGNATURE:
REMARQUES		

**KEEP
CALM
AND
PLAY
VOLLEYBALL**

