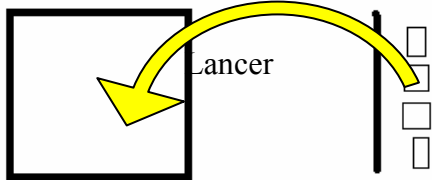
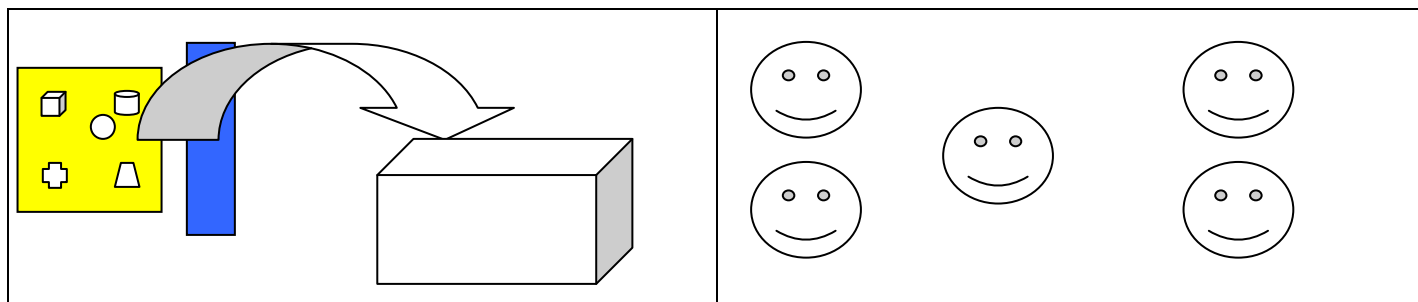
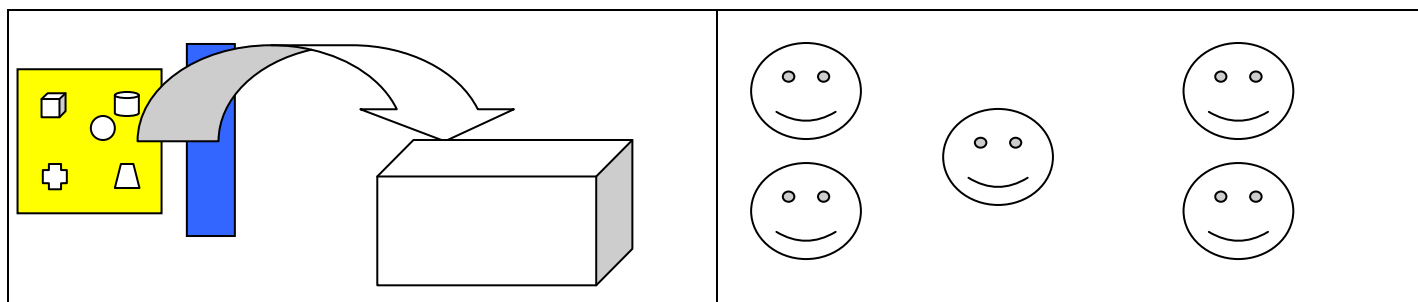


|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| <b>FAMILLE</b><br>Performance de fin de cycle   | <b>LANCER</b>   |   | Lancer différents objets le plus loin possible avec ou sans élan, sans sortir de la zone d'élan          |
| <b>SAVOIRS</b>  | <b>Différencier les espaces : celui où l'objet est tenu, celui où l'objet est lancé</b><br><b>S'orienter face au but à atteindre</b>  |   |  |
| <b>NIVEAU de REALISATION</b>  | <b>N1</b>   | <b>N2</b>   | <b>N3</b>  |
|   | Se déplace pour porter les objets jusqu'à la zone.  | Envoie les objets en adoptant toujours le même geste  | Lance à bras cassé ou à deux mains selon les objets mais toujours corps orienté vers la zone à atteindre |
| <b>But de la tâche</b>  | Lancer 5 objets dans un espace délimité.  |   |  |
| <b>Critère de réussite</b>  | 4 des 5 objets lancés sont tombés dans l'espace délimité.   |   |  |
| <b>Consignes</b>  | Au signal du maître, envoyer les objets pour les lancer <u>1 à 1</u> dans la zone délimitée au sol. On ne va chercher les objets que lorsqu'ils sont tous lancés (4 copains). |   |  |
| <b>Conditions de mise en place</b>  | Organisation humaine  | 1 Atelier pour 8 enfants :<br>- 4 enfants prêts à lancer<br>- 4 enfants en attente en arrière de la zone de lancer (accès aux règles de sécurité) |  |
|   | Organisation spatiale (plan)  |   |  |
|   | Matériel  | 5 objets de poids, taille et forme différentes<br>Bancs pour délimiter l'espace   |  |
| <b>GUIDAGE / REGULATION</b><br><b>Comportements observés</b>  |   |   |  |
| <b>Variables</b><br>Jouer sur les types d'objets, la taille de la zone, les interdits pour le lanceur | Pour simplifier   | Tous les objets sont de même nature (sacs de graines)   |  |
|   | Pour complexifier   |   |  |

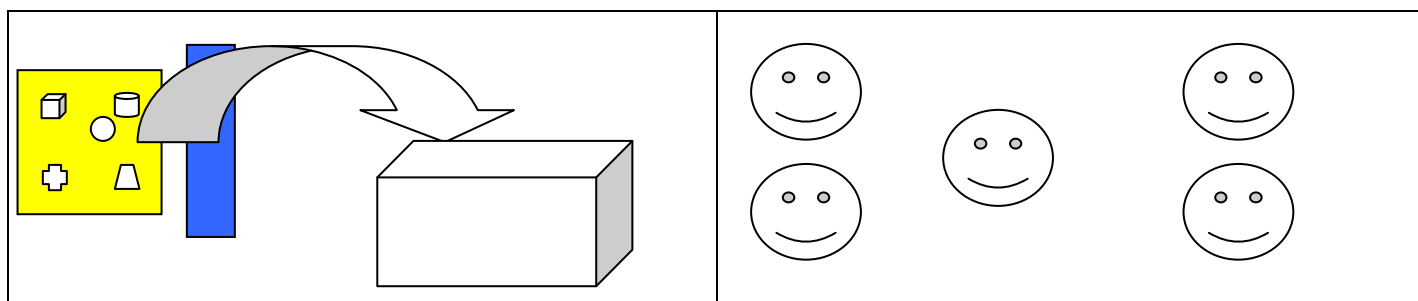
**Un lancer réussi = Une figurine coloriée**



**Un lancer réussi = Une figurine coloriée**



**Un lancer réussi = Une figurine coloriée**



**Un lancer réussi = Une figurine coloriée**

