

Séance :

Discipline : Handball

	Les principes du défenseur	Niveau : - de 11 - de 12 ans
--	-----------------------------------	---

Monter ←

1 2 3 E

Descendre →

But : Arrêter la progression du porteur de balle

Pour l'(es) attaquant(s) :
L'équipe qui attaque a 5 possessions de balle pour marquer.
Une action se termine si l'attaque marque le but, met la balle en dehors des limites, commet une faute, ou se fait toucher ou intercepter le ballon par la défense.

Pour l'(es) défenseur(s) :
Défense homme à homme stricte sur tout le terrain.
La défense met un terme à l'attaque en réussissant à toucher le ballon (en respectant le règlement : contacts interdits).

Matériel à prévoir :
Maillots, ballons, bandelettes ou coupelles pour matérialiser les terrains, buts.

Descriptif :
Montante / descendante : quand chaque équipe a réalisé 5 attaques, les équipes victorieuses montent d'un terrain, les autres descendent.
Engagement du gardien à chaque nouvelle action.

Variables :
Sur interception ou balle touchée, la défense peut contre-attaquer.

CE QUE JE VEUX FAIRE APPRENDRE :

<p>A(ux) l'attaquant(s) : Porteur de balle : progresser vers le but tant que cela est possible, si danger, jouer selon l'alternative déborder (protection du ballon) ou passer. Non porteur de balle : se placer pour pouvoir recevoir (démarqué, désaligné) et enchaîner toute action sans aucune gêne.</p>	<p>Au(x) défenseur(s) : Volonté d'arrêter la progression du ballon et chercher à le reconquérir le plus tôt possible (harceler le porteur de balle, lui subtiliser la balle dans le dribble). Prise en charge individuelle d'un adversaire.</p>
---	--

CRITÈRES DE RÉUSSITE :

Arriver au terrain n° 1 et y rester le plus longtemps possible.

JOUEURS				OBJETS				ACTIONS		
Joueur attaquant	Joueur défenseur	Porteur ballon	Entraîneur	Plot	Hale	Latte	Cerceau	Direction passe	Déplacement du joueur	Ecran
×	□	⊗	ⓔ	▲	┃	—	○	→	→	┃