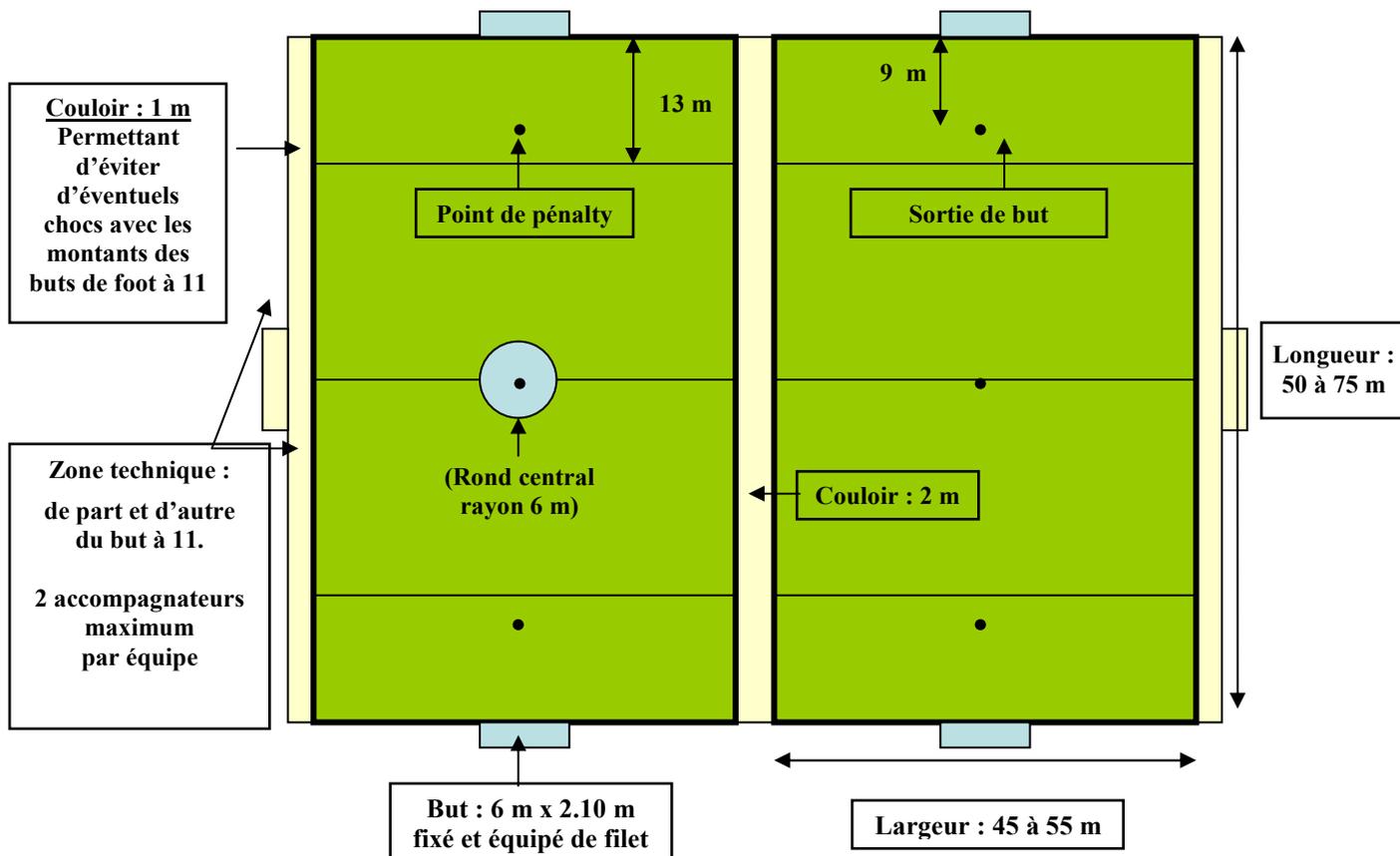


Loi 1 - Le terrain de jeu : ½ terrain de football à 11

- Longueur : 60 à 75 m
- Largeur : 45 à 55 m
- Buts : 6 x 2,10 m (tolérance 2 m) fixés au sol, avec filets
- Point de coup de pied de réparation : 9 m
- Surface de réparation : 13 m
- Ligne de but : 5 m



Les adultes supporteraient-ils d'évoluer sur un terrain non tracé ?

Loi 2 - Le ballon

- Ballon n°4 en cuir de préférence : vérifier le gonflage !

Loi 3 - Nombre de joueurs

- En benjamin : 9 joueurs dont 1 gardien de but et 3 suppléants
- Match arrêté si moins de 7 joueurs
- Surclassement : l'équipe ne peut comporter plus de trois joueurs (ses) "Poussins" 2^{ème} année

Loi 4 - Équipement des joueurs

- Maillots dans le short
- Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Protèges tibias

Loi 5 - Arbitre

- Dire ce qu'on siffle
- Faire refaire les touches

Loi 6 - Juges de touche

- Assistent l'arbitre pendant la rencontre. Ils signalent
 - Les ballons ayant entièrement franchit la ligne de touche ou de sortie de but
 - Quand un joueur est hors jeu

Loi 7 - Durées des rencontres

- 2 x 30 mn.
 - La mi-temps sert à changer de côté. Elle ne pourra dépasser 10 mn
- Attention ! Jamais de prolongations.

Loi 8 - Coup d'envoi

Le ballon est en jeu lorsqu'il aura été botté vers l'avant. Le joueur ne peut jouer le ballon, qu'une seconde fois avant que celui-ci n'ait pas été touché par un autre joueur.
Les joueurs adverses sont à 6 m.

Loi 9 - Ballon en jeu ou hors du jeu

Le ballon est hors jeu dans deux cas :

- 1 - lorsqu'il a entièrement franchit une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- 2 - Et lorsque l'arbitre a sifflé.

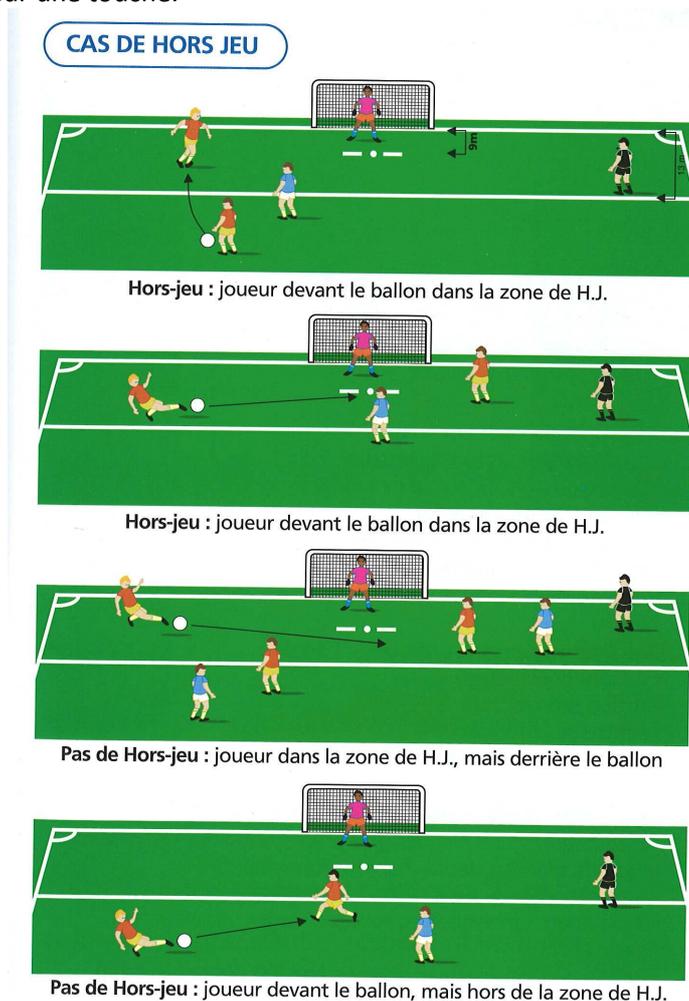
Loi 10 - But marqué

Le but est marqué lorsque le ballon a entièrement franchit la ligne de but.

Loi 11 - Hors-jeu

Un joueur est en position de hors jeu quand, après avoir franchit la ligne des 13 m, il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adversaire.

- Il doit faire action de jeu.
- Pas de hors jeu sur une touche.



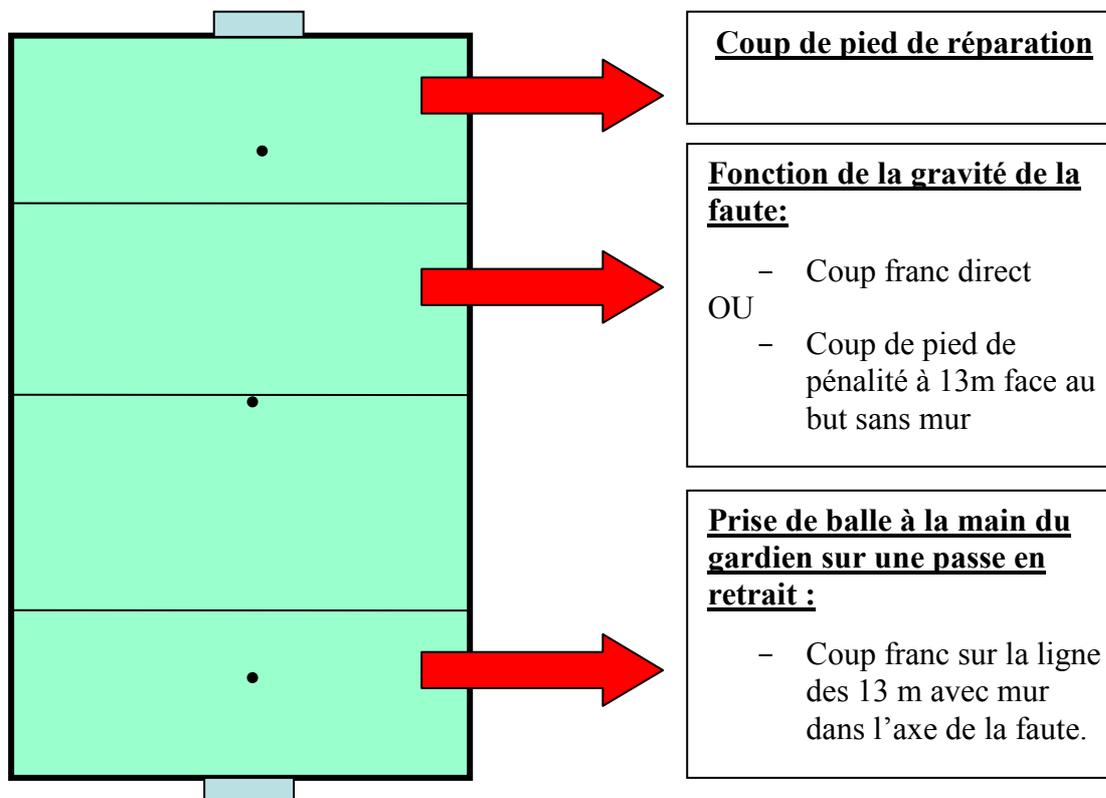
Lois 12 - Fautes et incorrections

- Tous les coups francs sont directs.

Dans son propre camp, une faute grave sera sanctionnée par un coup franc direct aux 13 m, à l'intérieur des 13 m par un coup de pied de réparation (sans mur).

Loi 13 - Coups francs

- Tous les coups francs sont directs, distance de 6 m pour les joueurs adverses



Loi 14 - Coups de pied de réparation, et de pénalité

- Coup de pied de réparation : 9 m
- Coup de pied de pénalité : 13 m

Loi 15 - Rentrée de touche

- A la main.
- Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :
 - Faire face au terrain
 - Avoir, au moins partiellement, les deux pieds soit sur la ligne de touche, soit sur la bande de terrain extérieure à cette ligne
 - Tenir le ballon des deux mains
 - Lancer le ballon depuis la nuque et pardessus la tête

Loi 16 - Coup de pied de but

Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 m de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de réparation.

Loi 17 - Coup de pied de coin

- Laissez le ballon au point de corner.
- Jouez-le à deux si les enfants ne peuvent mettre le ballon devant le but.