

## Jeu " Balles brulantes"

### Objectif :

Frappes diverses, viser un espace libre.

### Consignes :

Le jeu consiste à garder le moins de balles possible dans son camp. Il faut donc relancer très vite toutes celles qui arrivent.

Au bout du temps de jeu (environ 2 min.) on compte les ballons qui restent dans chaque camp.

C'est l'équipe qui a le moins de ballons dans son camp qui gagne.

### Variantes :

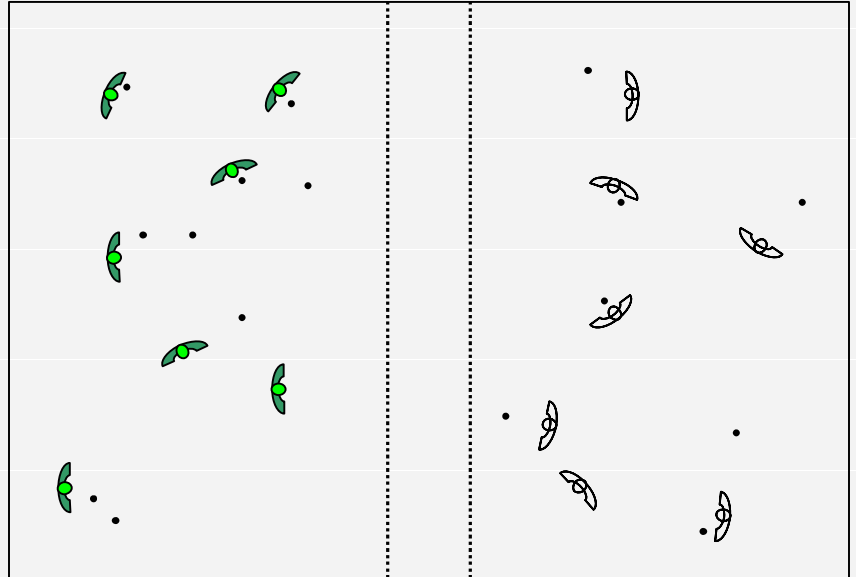
#### Complexification :

Imposer une surface de frappe ou un pied de frappe.

#### Simplification :

Possibilité de commencer à ramener le ballon à la main et de le frapper au pied.

## Débutants - Poussins



### Dispositif :

Délimiter 2 camps. Utiliser près d'un ballon par joueur.

## Jeu " de quille".

### Objectif :

Frappes diverses sur cible.

### Consignes :

Le jeu consiste pour une équipe à renverser les quilles (plots) placés au centre.

On marque un point par plot renversé. Jeu au temps ou première équipe qui abat toutes les quilles.

### Variantes :

#### Complexification :

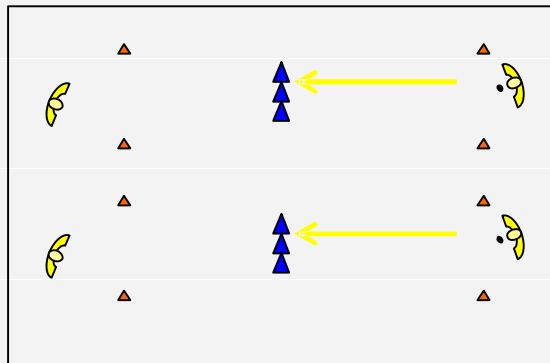
Imposer une surface de frappe ou un pied de frappe.

Distance avec les quilles – taille des quilles.

#### Simplification :

Toucher le plot rapporte un point..

## Débutants - Poussins



### Dispositif :

Placer plus ou moins de quilles, selon la taille des plots.

## Jeu " Ballon Vole".

### Objectif :

Se déplacer et se placer en fonction des mouvements d'un ballon pour bien le frapper. Frappes diverses.

### Consignes :

Chaque groupe de joueurs fait voler son ballon en le maintenant en l'air le plus longtemps possible.

Le ballon ne doit pas toucher le sol. La première équipe qui le fait tomber perd un point.

Départ : 5 points par équipe.

## Débutants

### Dispositif :

Un ballon de baudruche par groupe de trois joueurs. Effectuer ce jeu en intérieur ou un jour sans vent.

### Variantes :

#### Complexification :

Deux touches de balle par joueur. Imposer les deux pieds

### Jeu " L'esquive ballon".

#### Objectif :

Frappes diverses et motricité.

#### Consignes :

L'équipe doit toucher le plus de joueurs possible en 2mn.

Les joueurs au centre cherchent à esquiver.

#### Variantes :

##### Complexification :

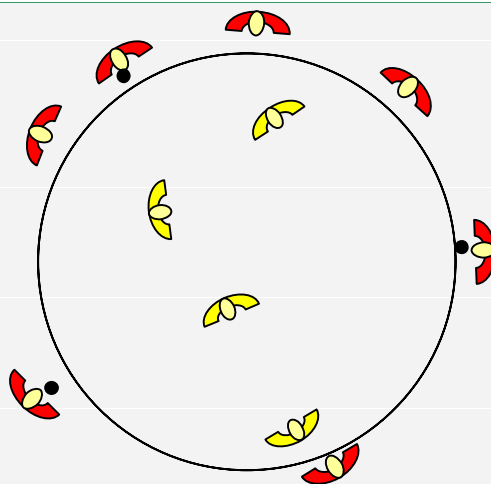
Deux touches de balle par joueur. Imposer les deux pieds.

Toucher uniquement aux jambes

NB : les frappes en débutants – poussins sont peu puissantes et les risques de choc limités.

Néanmoins si joueurs puissants, éviter ce jeu.

### Débutants - Poussins



#### Dispositif :

Un cercle assez large.

### Jeu " Le Face à Face".

#### Objectif :

Pousser le ballon en mouvement et frapper.

#### Consignes :

Face à face entre 2 gardiens « Tireurs ».

Chaque joueur défend son but sur les frappes adverses comme un gardien. Chaque joueur

attaque en frappant dans le but adverse.

Les joueurs frappent chacun leur tour.

Matches de 3mn

#### Variantes :

##### Complexification :

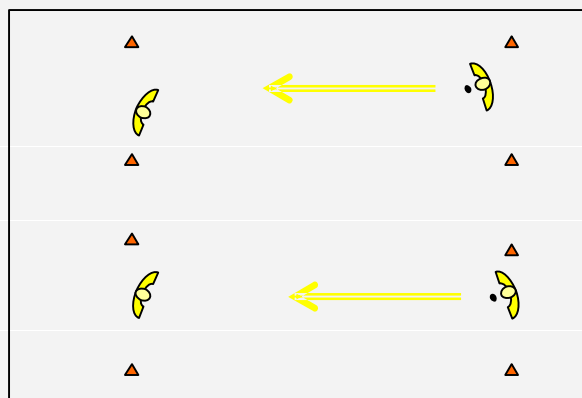
Imposer les deux pieds.

##### Simplification :

Possibilité de frapper ballon à l'arrêt.

NB Possibilité d'organiser une montée descente.

### Débutants - Poussins



#### Dispositif :

2 plots par joueur (but) et un ballon pour 2 joueurs.

Organiser autant de face à face que de joueurs dans l'atelier.

### Jeu « Les 3 buts ».

#### Objectif :

Enchaînement conduite -frappe.

#### Consignes :

Un groupe de 6 joueurs. 3 gardiens. 6 ramasseurs.

Le groupe d'attaquant doit vider la source de ballon le plus vite possible (ou combien de buts en 4mn) ; les attaquants doivent chercher le ballon et le conduire vers un but libre (dès qu'un partenaire a tiré) et chercher à marquer en tirant avant la ligne.

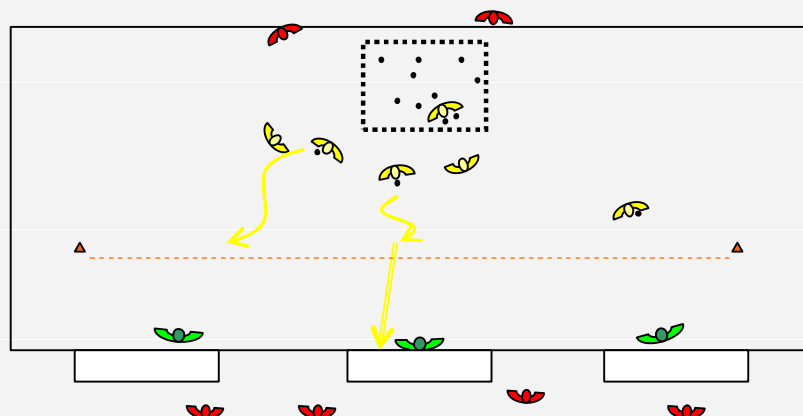
Les ramasseurs récupèrent les ballons et les renvoient sans perturber dans la source à ballon.

#### Variantes :

##### Complexification :

Imposer les deux pieds.

### Débutants – Poussins - Benjamins



#### Dispositif :

3 buts avec gardien. Matérialiser la ligne de frappe et la source remplie d'un maximum de ballons.

## Jeu " Foot-Hockey".

### Objectif :

Créer une situation de frappe et tirer pour marquer.

### Consignes :

Jeu 4c4 avec 2 buts à défendre et 2 buts à attaquer.

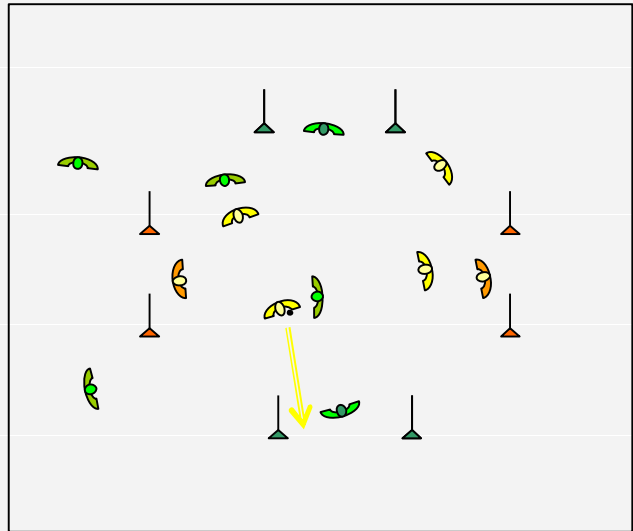
Possibilité de marquer des 2 côtés.

### Variantes :

#### Simplification :

Rajouter un joker offensif.

## Poussins - Benjamins



### Dispositif :

Matérialiser le carré de jeu et les 4 buts.