

**MODULE :**  
**SPORTS COLLECTIFS (G.T)**  
**MME. IMEKHCHOUNE**  
**EXPOSE SUR LA**  
**REGLEMENTATIONS DU FOOTBALL**

présente par : BERTIT DRISS

NOUR ED-DINE AZEROUAL

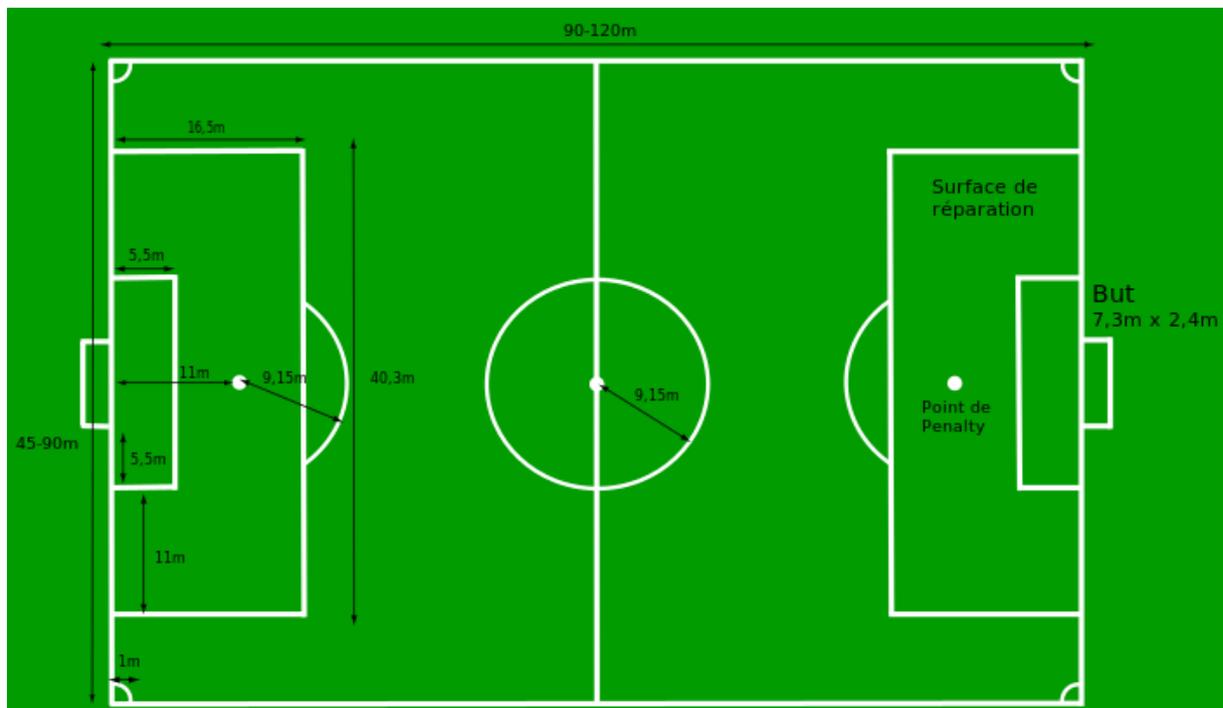


## INTRODUCTION

ET comme nous camarades dit en premier partie d'exposé le football, est l'un des jeux les plus préférés et largement joué dans le monde. Un grand nombre de compétitions sont organisées au niveau national et international chaque année. Le plus grand événement, la Coupe du Monde de la FIFA décide qui va être la star de l'année. Certains autres événements qui soutiennent les clubs de football dans une meilleure façon, en leur fournissant une chance d'être compétitifs sont Liga BBVA, Championnat UEFA, la Premier League anglaise, la Serie A italienne et la Bundesliga allemande, etc. Laissez-nous de vous s'exprimé le règlement du football qui peut être résumée en 17 loi

## LES REGLEMENTATION

**1 - Terrain** : Tout est défini de façon très précise, marquages, taille des buts mais la taille du terrain peut beaucoup varier (Longueur : de 90 à 120 mètres, Largeur : de 45 à 90 mètres) et la nature de la surface non plus.



2 - **ballon** : sphérique, en cuir ou dans une autre matière adéquate, a une circonférence de 70 cm au plus et de 68 cm au moins et un poids de 450 g au plus et de 410 g au moins au début du match ainsi qu'une pression entre 0,6 et 1,1 atmosphère.



3 - 11 joueurs au maximum, dans 1 gardien de but et 7 au minimum. Le nombre de remplaçants autorisés par match dépend du type de compétition.



4- Un maillot, des culottes, des protège-tibias, des chaussettes, des chaussures et pas de bijoux .



**5** - Chaque match se dispute sous la supervision d'un arbitre



**6** - Epaulé par 2 arbitres assistants.



**7** - Durée : 2 fois 45 minutes avec une pause de 15 minutes au plus. Les arrêts de jeu doivent être rajoutés au temps.

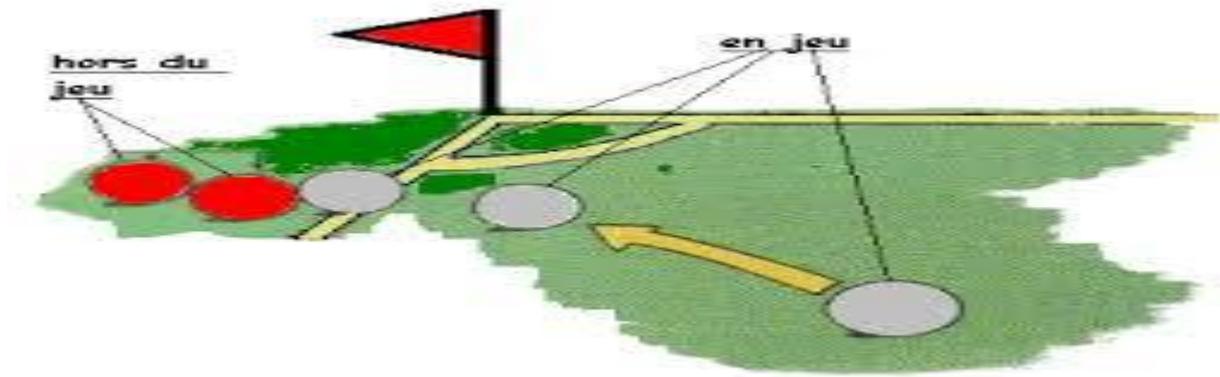
**8** - Coup d'envoi et reprise du match. Le choix du camp pour la 1ère mi-temps se fait par tirage au sort avec une pièce de monnaie et l'équipe qui ne choisit

pas son camp attaque en 1ère mi-temps. En 2ème mi-temps, on inverse les camps et le coup d'envoi.



## 9 - Ballon en jeu et hors du jeu :

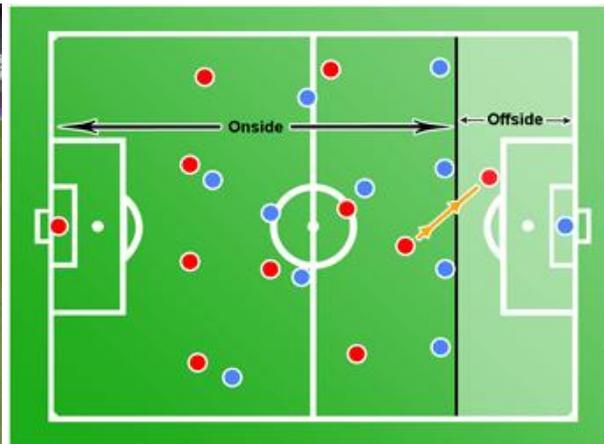
- Le ballon est hors du jeu quand :
  - il a entièrement franchi la ligne de but ou la ligne de touche, que ce soit à terre ou en l'air
  - le jeu a été arrêté par l'arbitre.
  - un élément extérieur intervient sur le terrain (spectateur, coup de sifflet des tribunes ...) et soit touche le ballon, soit procure une gêne quelconque pour un joueur
  
- Le ballon est en jeu dans toutes les autres situations, y compris quand :
  - il rebondit dans le terrain de jeu après avoir touché un montant de but, la barre transversale ou un drapeau de coin,
  - il rebondit dans le terrain de jeu après avoir touché l'arbitre ou un arbitre assistant lorsqu'ils se trouvent sur le terrain de jeu.
  - un élément extérieur intervient sur le terrain (ballon excédentaire, spectateur, coup de sifflet des tribunes) , sans toucher le ballon, ni ne gêner aucun joueur



**10 - But :** Un but est marqué quand le ballon a entièrement franchi la ligne de but à condition qu'aucune faute n'ait été commise juste avant par l'équipe qui a marqué. Celui qui a marqué le plus de buts gagne le match. Si les deux équipes marquent le même nombre de buts, le match est dit nul.



**11 - Hors-jeu :** Etre en position de hors-jeu n'est pas forcément sifflé. **Un joueur est hors-jeu quand il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant-dernier adversaire.** Un joueur ne se trouve pas en position de hors-jeu quand il se trouve dans sa propre moitié de terrain ou à la même hauteur que l'avant-dernier adversaire ou à la même hauteur que les deux derniers adversaires. Le hors-jeu d'un joueur ne doit être sanctionnée que si, au moment où le ballon est touché par un coéquipier ou est joué par l'un d'entre eux, le joueur hors jeu prend, de l'avis de l'arbitre, une part active au jeu. On ne siffle pas de hors-jeu quand un joueur reçoit le ballon directement sur un coup de pied de but ou une touche ou un corner. Pour toute infraction, l'arbitre accorde à l'équipe adverse un coup franc indirect qui doit être exécuté à l'endroit où la faute a été commise. La défense en ligne (les défenseurs se trouvent tous sur la même ligne) permet de placer facilement les attaquants adverses en position de hors jeu.



**12 - Fautes sanctionnées d'un coup franc direct :** donner ou essayer de donner un coup de pied à l'adversaire, faire ou essayer de faire un croche-pied à l'adversaire, sauter sur un adversaire, charger un adversaire, frapper ou essayer de frapper un adversaire, bousculer un adversaire, tacler un adversaire pour s'emparer du ballon en touchant l'adversaire avant de jouer le ballon, tenir un adversaire, cracher sur un adversaire, toucher délibérément le ballon de la main (sauf le gardien dans sa surface) Si une de ces fautes est commise dans la surface de réparation (celle de l'équipe fautive), il y a penalty.

**Fautes sanctionnées d'un coup de franc indirect :** Pour le gardien, garder le ballon en sa possession pendant plus de six secondes avant de le lâcher des mains, 2. toucher une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur, toucher le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier, toucher le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier. Pour tous les joueurs : jouer de manière dangereuse (jeu dangereux) , faire obstacle à l'évolution 'un adversaire (obstruction), empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains, autres fautes non prévues qui conduisent l'arbitre à arrêter le jeu pour avertir ou expulser un joueur.

**Carton jaune :** en cas de comportement antisportif, manifestation de désapprobation en paroles ou en actes, retarder la reprise du jeu, non respect de la distance requise lors de l'exécution d'un coup de pied de coin, d'un coup franc ou d'une rentrée de touche, entrée sur le terrain de jeu sans l'autorisation préalable de l'arbitre, sortie délibérée du terrain de jeu sans l'autorisation préalable de l'arbitre

**Carton rouge :** en cas de faute grossière : acte de brutalité, crachat sur une personne, main volontaire gênant une occasion de but claire, faute empêchant de marquer un but dans la surface de réparation, propos ou geste blessants, injurieux ou grossiers, second avertissement au cours du même match. Un joueur, remplaçant ou qui a été remplacé, exclu et à qui un carton rouge a été décerné, doit quitter la proximité du terrain de jeu ainsi que la surface technique.



**13 - Les coups francs :** Le ballon doit être immobile au moment de l'exécution. Un but peut être marqué directement sur coup franc direct pas sur coup franc indirect. Les adversaires doivent être à au moins 9,15 m du ballon au moment du tir



**14 - Penalty :** Un penalty est accordé contre l'équipe qui commet, dans sa propre surface de réparation et alors que le ballon est en jeu, l'une des dix fautes pour lesquelles un coup franc direct doit être accordé. Un but peut être marqué directement sur penalty. Le penalty se tire ballon posé au point de penalty. Le gardien doit rester sur sa ligne jusqu'à ce que le penalty soit tiré. Les autres joueurs sont derrière le point de penalty.



**15 - Touche** : La touche est accordée quand le ballon a entièrement franchi la ligne de touche, à l'endroit où le ballon a franchi la ligne de touche, à l'équipe adverse du joueur qui a touché en dernier le ballon. Le joueur qui fait rentrer le ballon en jeu doit le lancer des deux mains depuis la nuque par dessus sa tête. Il doit être hors du terrain et face au terrain. Les adversaires doivent être à au moins deux mètres du ballon.



**16 - Sortie de but** : Quand le ballon frappé par un adversaire franchit la ligne de but ailleurs que dans le but, le ballon peut être remis en jeu depuis la surface de réparation par un coup de pied tiré par le gardien ou un autre joueur.

**17 - Corner :** Quand le ballon frappé par un joueur d'une équipe franchit sa ligne de but ailleurs que dans le but, l'équipe adverse obtient un corner qui sera tiré du point de corner. Les adversaires doivent se trouver à au moins 9,15 m du point de corner. Un but peut être marqué sur corner.



## LES DERNIER MODIFICATION DU LOI DE JEUX (JUN 2016)

### Le Coup d'Envoi



La loi actuelle dit que la balle doit aller de l'avant au coup d'envoi et que les joueurs doivent être dans leur propre camp. La règle est modifiée pour permettre à la balle d'aller dans toutes les directions au coup d'envoi.

### Cartons rouges d'avant-match

Les joueurs s'étant rendu coupable de bagarre seraient interdits de jouer le match, mais les deux équipes pourraient toujours commencer avec 11

titulaires parce qu'ils auraient alors la possibilité d'utiliser l'un des remplaçants nommés. Ils perdraient un remplaçant.

### Laisser un joueur sur le champ de jeu après un soin médical



Si un joueur est blessé suite à une faute qui est sanctionnée pour son adversaire par un carton jaune ou rouge, il peut y avoir un traitement rapide sur le terrain de jeu et il peut ne pas avoir à quitter le terrain. Il m'a toujours semblé injuste que l'équipe de la victime soit pénalisée, alors que l'équipe coupable de la faute initiale joue à 11 contre 10.

### Retour rapide sur le terrain après changement d'équipement



Si un joueur se met à vouloir changer ses chaussures, il doit attendre pour rentrer que le jeu soit arrêté et que l'arbitre ait vérifié ses chaussures avant de pouvoir jouer à nouveau. Maintenant, nous disons que ses chaussures ou tout ce qui peut être vérifié par le quatrième officiel, ou même l'arbitre-assistant, peuvent l'autoriser à revenir pendant que le jeu se déroule, sans attendre un arrêt. "

### Adversaires commettant une faute en dehors du terrain



Deux joueurs sont sortis du terrain pour essayer de jouer le ballon, et l'un des deux attrape l'autre pour l'empêcher de revenir jouer la balle restée sur le terrain de jeu. À l'heure actuelle, l'arbitre donne un carton jaune ou rouge et redémarre le jeu avec une balle à terre, ce qui est manifestement erronée. Donc, nous avons maintenant décidé que soit ordonné un coup franc direct sur le côté ou la ligne de but. Si elle est à l'intérieur de la surface de réparation, il peut être donné un coup de pied de réparation.

### [Carton Rouge pendant l'Epreuve des Tirs aux buts](#)



Si un joueur est expulsé lors de l'épreuve des tirs au but, l'autre équipe jouera aussi à 10. Donc, si l'on veut synthétiser, le meilleur joueur de l'équipe fautive peut tirer un second coup de pied contre l'équipe du joueur victime.

### [L'endroit du Hors-jeu](#)



Une partie du livre des Lois du jeu dit que, quand les joueurs commettent une infraction de hors-jeu vous donnez un coup franc où l'infraction a été commise. L'autre partie du livre dit que, vous donnez un coup franc où le joueur était quand il était en position de hors-jeu. Ainsi, un joueur peut en fait se déplacer 20 mètres avant d'être dans une position de hors-jeu ... et il est seulement pénalisé au moment où il joue le ballon. La loi vous dit de donner le coup franc à deux endroits différents.

Donc, à l'avenir, le coup franc sera toujours donné à l'endroit où il commet l'infraction de hors-jeu, même s'il est dans son propre camp, parce que vous ne pouvez pas être dans une position de hors-jeu dans votre propre camp, mais vous pouvez revenir dans votre moitié de commettre une infraction de hors-jeu

### [Le Logo des Clubs](#)

Les logos de clubs seront autorisés sur les drapeaux de coin.



*MERCI POUR VOTRE ATTENTION*

