

U-6

Plan de séance 01-cycle 1

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Conduire le ballon (dribbler - stopper)
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité (Echauffement)		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
1-Trotter dans un carré. 2-Successivement les enfants doivent serrer la main, 3-faire give-me-5, épaule contre épaule, 4-Se donner les mains et sauter, dos à dos, ... C'est le coach qui donne le signal 5-Puis on fait le serpent sans ballon		Exercice de présentation et de sociabilisation, prise de connaissance.	
2 Activité 1005_ Numbers Dribbling		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
1-chaque enfant a un ballon et dribble tranquillement 4-au signal on tourne à gauche 5-au signal on tourne à droite 6-au signal on fait un tour complet 7-au signal on arrête le ballon en mettant le pied dessus (pied gauche puis pied droit) 3-au signal l'enfant s'assoit sur son ballon, puis les jambes en l'air 2-au signal l'enfant va prendre le ballon d'un autre enfant et continue de dribbler 8-puis on essaie de faire le serpent avec le ballon			
3- Activité 3001_epervier		Activité ludique (éveil) (10')	
Les joueurs doivent regagner leur camp (B) sans se faire prendre par le joueur bleu. Celui qui se fait prendre rejoint l'épervier et lui donne la main pour capturer les autres. Et ce jusqu'au dernier Faire le jeu une fois sans ballon et une fois avec.			
4- Activité 1023_remplirLamaison		Activité technique (5')	
1-faire 3 groupes (3 cerceaux) 2-mettre les ballons en part égales dans les cerceaux 3-chaque équipe doit aller chercher les ballons dans les cerceaux des autres (2mn) 4-mêmes choses avec les pieds			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

U-6

Plan de séance 02-cycle 1

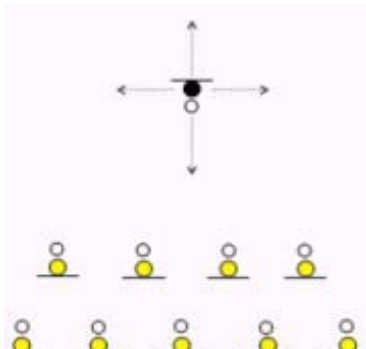

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Conduire le ballon (dribbler - stopper)
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité (Echauffement)		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
<p>Trotter dans un carré avec un ballon. Faire une longueur puis revenir tranquillement, Changer de direction, s'arrêter pour faire du tap-dance (un pied sur le ballon puis l'autre ainsi de suite), on repart en dribbling, puis on pousse son ballon avec la main droite, puis gauche, puis on s'agenouille et on pousse le ballon avec la tête, puis on s'assoit et on pousse le ballon avec le dos-les fesses, puis on termine en tenant le ballon sur la tête</p>			
2 Activité 2009_LaMarelle		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
<p>Coordination : Travail des appuis 10mn (9-10cerceaux) a) Type marelle (pieds joints dans les cerceaux uniques, pieds écartés dans les cerceaux contigus) / retour avec des cônes Saut et travail vers l'avant b) on peut faire l'exercice en arrière, en tenant un ballon dans les mains, c) exercices de slalom en disposant les cerceaux d'une autre façon</p>			
3- Activité 3002_Beret		Activité ludique (éveil) (10')	
<p>Le jeu du beret. 2 équipes face à face. 2 cerceaux au milieu avec un ballon, un vide à côté. A l'appel de leur nom les joueurs mettent le ballon d'un cerceau dans l'autre et reviennent. <u>Variante.</u> Sur le côté faire comme un but (2 cônes...) et il faut aller marquer un but entre les cônes</p>			
4- Activité Jeu de passes		Activité technique (5')	
<p>On place les enfants en deux groupes face à face. Le but du jeu est d'envoyer les ballons à l'autre groupe qui doit les renvoyer. Prévoir une zone tampon au milieu (matérialisée par les cerceaux)</p>			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

U-6

Plan de séance 03-cycle 1

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Conduire le ballon (dribbler - stopper)
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité Dribbler		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
<p>Chaque enfant a son ballon et dribble.</p> <p>Commencer par se déplacer dans le carré.</p> <p>Au mot Change, on laisse son ballon et on va en chercher un autre. Dribbler en poussant le ballon avec deux mains.</p> <p>Au mot change, idem. Redribbler normalement.</p> <p>Au signal faire un tour complet sur soi-même de l'intérieur, de l'extérieur, avec le pied sur la balle, (en arrière) ...</p>			
2 Activité Cerceaux-cônes-ballon (lancer au but)		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
<p>Placer les cônes en ligne. 2 équipes.</p> <p>Slalom entre les cônes et revenir toucher la main du partenaire qui part à son tour./avant/arrière/houla-houp.</p> <p>Écarter la distance entre les cônes et insérer les cerceaux.</p> <p>Mêmes exercices mais il faut tourner autour des cerceaux.</p> <p>Variante : le relais est un ballon à tenir devant, dans son dos, etc...</p>			
3- Activité 3020 FEU ROUGE		Activité ludique (éveil) (10')	
<p>Chaque joueur a un ballon excepté celui qui est appelé « le Feu ». Les lignes de départ et d'arrivée sont espacées de 20à30m.</p> <p>Les joueurs commencent à la ligne opposée au feu.</p> <p>Le joueur qui fait le feu est sur la ligne d'arrivée et dit « Feu vert ». Les joueurs commencent à dribbler vers le feu vert. Quand le "feu" fait un tour complet il devient "feu rouge", les joueurs doivent congeler leurs corps et leur ballon. Si le feu voit des joueurs qui bougent encore, il les renvoie sur la ligne de départ. Le 1er joueur qui passe la ligne d'arrivée est le gagnant et devient le nouveau Feu.</p>		<p>Encourage les joueurs à dribbler sous contrôle</p> <p>. Ceci pousse à des réactions rapides et des mouvements dynamiques</p>	
4- Activité Jonglage		Activité technique (5')	
<p>Premier essai de jonglage avec le ballon.</p> <p>Les enfants prennent le ballon dans la main et le laisse rebondir. Après le rebond il touche le ballon à la main et recommence plusieurs fois.</p> <p>Ensuite on le fait des 2 pieds.</p> <p>On essaie d'enchaîner deux ou 3 rebonds. On peut les associer deux par deux.</p> <p>Exercice relativement difficile</p>			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

Plan de séance 04-cycle 1

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Conduire le ballon (dribbler - stopper)
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité 1013 Echauffement			
Conduite en levant la tête : L'entraîneur a un ballon et fait face aux joueurs. Les joueurs avec 1 ballon chacun forment 2 ou 3 lignes . L'entraîneur conduit son ballon en changeant régulièrement de direction et de surface de contact : les joueurs tentent d'aller dans la même direction que l'entraîneur et d'utiliser les mêmes surfaces de contact que lui. Variantes : Conduite de balle en avant, en arrière, latéralement, en diagonale, vite, lentement, avec la semelle, avec l'intérieur du pied, avec l'extérieur ..			
2 Activité		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10') Saute-mouton et passer entre les jambes relais-chaîne jeu le chat et le rat Note faire 2 jeux sur 3	
3- Activité		Activité ludique (éveil) (10') jeu de la chaîne musicale jeu de la chandelle	
4- Activité Evaluation		Activité technique (5') (il est possible de faire 5 cycles de 3 au lieu de 4 cycles de 2 séances) Évaluation du dribbling. En fait faire un parcours (cônes et cerceaux un peu évolué. Le parcours doit permettre deux joueurs en simultané.	
			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

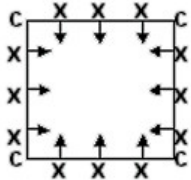
U-6

Plan de séance 01-cycle 2

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Conduire le ballon (dribbler - stopper)
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité Echauffement		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
<p>Avec 1 ballon par joueur</p> <ul style="list-style-type: none"> - Commencer par un léger dribbling. - Puis l'entraîneur se met face aux enfants balle au pied. - Les enfants doivent faire comme l'entraîneur. <p>L'entraîneur fait les actions suivantes : Se déplacer en dribblant, arrêter le ballon en mettant la semelle dessus, faire rouler le ballon sous la semelle, changer de pied sur le ballon, rouler devant et derrière le ballon, repartir dans une autre direction, bien stopper son ballon avant de changer de direction, reculer en amenant le ballon de la semelle,...</p>		<p>Le but de cette activité est de commencer à formaliser le contrôle du ballon pour les enfants. Introduction du jeu de contact aussi</p>	
2 Activité 3016_LapinChasseurs		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
<ul style="list-style-type: none"> - 2 équipes : <p>une équipe, à l'intérieur du cercle représente les lapins. l'autre à l'extérieur représente les chasseurs.</p> <p>Les chasseurs sont sur un cercle. - On inverse les rôles à la partie suivante.</p> <ul style="list-style-type: none"> - A l'aide d'un ballon, il faut toucher tous les lapins. - Le chasseur marque un point à chaque lapin touché. - Le lapin évite le ballon en bougeant à l'intérieur du cercle. Il ne doit pas bloquer le ballon. - L'équipe gagnante est celle qui a touché le plus de lapins (donc marqué le plus de points) en 5 minutes. 		<p>Guider les enfants à utiliser l'intérieur du pied, quand le ballon sort du cercle on le contrôle au pied</p>	
3- Activité 8003-jeux de contact		Activité ludique (éveil) (10')	
<ul style="list-style-type: none"> -1 Combat du ballon. Les 2 tirent sur le ballon. Changer de partenaire. -2 Se tirer par les poignets pour déséquilibrer l'autre. Changer... -3 Se pousser aux épaules. Les mains sont sur les épaules de l'autre. -4 Sauter au-dessus du ballon. En avant et en arrière, aligner les ballons -5 Sauter le ballon entre les chevilles -6 En position accroupi, se pousser -7 Eombat de coqs : debout sur une jambe, se tamponner pour faire déséquilibrer l'autre -8 Terminer par un saute- mouton dessus-dessous 		<p>Semaine où on intègre un peu de contact</p>	
4- Activité 6001-contrôles		Activité technique (5')	
<p>Délimiter 5 couloirs avec les cônes. Les enfants sont par deux et se font des passes, si possible de l'intérieur</p>			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

U-6

Plan de séance 02-cycle 2


Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Stopper et contrôler le
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité Dribble au travers d'un carré  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> PLAYERS DRIBBLE ACROSS SQUARE & BACK X = Players C = Cones </div> <p style="text-align: center;">X Joueurs</p>		Activité préliminaire d'échauffement (5') For U-6, make the square 5 or 6 adult steps wide and have the players just dribble across and stop. (don't have them turn and dribble back). As soon as they have all dribbled across, have them all face inward and dribble back across to the opposite side and stop. Continue this approach of dribbling across and stopping each time until they have crossed the square 6 to 8 times	
2 Activité Handball suédois Séparer le groupe en 2. Commencer par faire des passes à la main 2 par 2 en statique. Puis en semi-mvt : celui qui a la balle ne bouge pas, l'autre se déplace. Puis en mvt, aller en passe, retour en courant. Celui qui a la balle ne peut pas courir, il doit passer la balle. Celui qui ne l'a pas ne peut pas s'approcher à moins de 1 m. Essayer à 3.		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10') 1. Movement, warm up. 2. Teach pass and move concept. 3. Teach importance of passing. 4. Teach importance of moving into space. 5. Improve team working skills. 6. If nothing else, the kids love this game--it can be exciting and fun. 1. Mouvement, échauffement. 2. Enseignez la passe et adaptez le concept. 3. Enseignez l'importance de la passe. 4. Enseignez l'importance du mouvement dans l'espace. 5. Améliorez les exercices en équipe. 6. Les enfants aiment ce jeu--il peut être intéressant et amusant.	
3- Activité EPERVIER		Activité ludique (éveil) (10')	
4- Activité Courir et tirer Placer les joueurs sur 2 lignes dans le rond central. Un 1 ^{er} joueur d'une ligne commence à se déplacer vers le filet et on l'alimente d'une balle du côté du filet. Ils doivent dribbler vers le filet et tirer. Il faut avoir beaucoup de parents pour aider à rassembler les balles et pour maintenir les enfants se déplaçant vers les lignes		Activité technique (5')	
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

U-6

Plan de séance 03-cycle 2


Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Conduire le ballon (dribbler - stopper)
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité (échauffement) ...		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
Petit dribbling, puis on ajoute un changement de direction 90, puis ½ tour, puis tour complet. Tap dance et Tap dance en tournant autour du ballon. Puis on lance le ballon en l'air et on le récupère dans les mains. Puis on dribble feu vert-feu rouge, enfin on joue au crab catch.			
2 Activité ... (avec cônes et cerceaux)		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
(2 équipes). 1-relais slalom entre les cônes puis revenir. (1 fois cool, 2 fois relais) course avant-course arrière. 2-Ajouter les cerceaux au bout des cônes (3-4) à traverser à cloche-pieds. faire 2 relais avant 3-mettre 2 cerceaux (cloche-pieds) puis des cônes puis 2 Cerceaux (cloche-pieds) en z et tir au but, l'éducateur passe le ballon 4-terminer par un essai de saute-mouton puis saute-mouton et passer entre les jambes			
3- Activité 3021		Activité ludique (éveil) (10')	
les enfants sont en paire (tous en cercle) - on place une porte (2 cones) à 2 m. devant chaque paire. - celui qui n'est pas masqué doit guider l'autre. (aller et revenir via la porte) on inverse les rôles. puis on donne un ballon à emmener et rapporter. Puis jouer à 1-2-3 piano (3-4mn)			
4- Activité passes		Activité technique (5')	
Faire 2 colonnes de 5 face à face (4-5m). D'abord faire sans ballon. Un joueur de la colonne de droite va taper dans la main du premier de la colonne de gauche, et se place dans la queue de la colonne. Celui qui était devant fait la même chose avec l'autre colonne. Puis on fait une ronde en transportant le ballon dans les mains. Puis on fait une ronde en faisant des passes		Assez difficile pour des 5-6 ans pour la passe au pied mais comme cela s'en vient c'est un avant exercice.	
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

Plan de séance 04-cycle 2

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Conduire le ballon (dribbler - stopper)
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité Echauffement		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
		<p>Eventuellement mettre un cerceau sur la diagonale.</p> <p>De A à B, jogging lent. Stop après B, tournez autour. Dans la diagonale, faire des bonds en avant ou faire des bonds en latéral pied droit puis pied gauche ou faire des bonds en hauteur et en avant. Jusqu'en A'</p> <p>Puis jogging lent de A vers B'. Puis en diagonale course plus rapide : Progressivement + rapidement. Genoux Hauts. Sprint. Saut et tête. Tour et sprint.</p> <p>Les joueurs se cognent l'un dans l'autre au milieu et sprintent vers A •</p> <p>Faire tourner autour des cônes</p>	
2 Activité Tennis ballon		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
<p>2 équipes de chaque côté du filet (à déterminer).</p> <p>Les enfants peuvent envoyer le ballon de l'autre côté avec le pied mais peuvent s'aider des mains, le faire rebondir. On peut commencer par les laissez jouer avec les mains seulement puis avec pieds et mains puis leur apprendre à soulever le ballon de la pointe du pied.</p>		<p>voir comment installer un filet</p> <p>on peut aussi jouer sans ballon, les enfants se renvoyant la balle (avec ou sans contrôle)</p>	
3- Activité BERET		Activité ludique (éveil) (10')	
<p>Le jeu du bérét.</p> <p>2 équipes face à face. 2 cerceaux au milieu avec un ballon, un vide à côté.</p> <p>A l'appel de leur nom les joueurs mettent le ballon d'un cerceau dans l'autre et reviennent.</p> <p><u>Variante.</u> Sur le côté faire comme un but (2 cônes...) et il faut aller marquer un but entre les cônes</p>		<p>Jeu pour la vitesse, sans ballon, avec un foulard</p>	
4- Activité Courir et tirer		Activité technique (5')	
<p>Placer les joueurs sur 2 lignes dans le rond central.</p> <p>Un 1^{er} joueur d'une ligne commence à se déplacer vers le but. On l'alimente d'une balle du côté du filet. Ils doivent contrôler, dribbler vers le filet et tirer.</p> <p>Il faut avoir beaucoup de parents pour aider à rassembler les balles et pour maintenir les enfants se déplaçant vers les lignes</p>			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

U-6

Plan de séance 01-cycle 3

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Dribbler, passer le ballon
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité 2015_co-ordination		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
Le coach commence son activité en disant "Je peux vous montrer quelque chose et vous?" et en démontrant une activité physique comme sauter. Les enfants montrent la même chose. L'entraîneur fait des démonstrations de plusieurs autres activités physiques comme : les sauts, rebonds sur un pied ; sauts d'étoile, petits pas, roulades etc. Après ces démonstrations, le coach demande aux enfants "Qu'est ce que vous pouvez faire?" et prend leurs suggestions.			
2 Activité 3022-blogTag		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
Tous les joueurs sont à l'intérieur du terrain. Tous sauf 3 ont un ballon au pied. Les 3 sans ballon forme un groupe en se tenant par les mains. Le groupe se déplace librement sur le terrain sans lâcher les mains et essaie de taper dans le ballon des autres joueurs pour le faire sortir du terrain. Si un joueur perd son ballon, il rejoint le groupe. Quand on arrive à 6 dans le groupe, celui ci se sépare en 2 groupes de 3. Le dernier joueur qui conserve le ballon est le gagnant du jeu		on peut commencer sans ballon pour apprendre à se mouvoir	
3- Activité 3016_lapin chasseur		Activité ludique (éveil) (10')	
La classe est partagée en 2 équipes : -une équipe, à l'intérieur du terrain représente les lapins.- -l'autre à l'extérieur représente les chasseurs. Les chasseurs sont sur un cercle.- On inverse les rôles à la partie suivante. - A l'aide d'un ballon, il faut toucher tous les lapins. - Le chasseur marque un point à chaque lapin touché.- Le lapin évite le ballon en bougeant à l'intérieur du cercle. Il ne doit pas bloquer le ballon. - L'équipe gagnante est celle qui a touché le plus de lapins (donc marqué le plus de points) en 5 minutes.			
4- Activité tirs au but		Activité technique (5')	
Faire 3 lignes. Pour tirer au but de face et de côté. Quand un enfant a tiré d'une ligne il va s'installer dans la suivante. Frapper de l'intérieur et viser le centre du but. Placer une cible au milieu du but (cerceau ou cone)			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

U-6

Plan de séance 02-cycle 3

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Dribbler – passer le ballon
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité Echauffement-passer le ballon		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
Un ballon pour deux enfants, mettre des cerceaux, les enfants doivent se faire des passes dans le cerceau. Variante : faire 2 groupes séparés en deux, faire une passe et suivre son ballon. (Passe et suit – 4001)		Essayer par 3 ou quatre pour la première partie	
2 Activité Faire circuit-cône-cerceaux-autres		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
<u>Circuit 1.</u> (ballon dans les mains) cerc-cerc-2cerc-cerc-cerc puis 4 cônes en Z, puis sprint en marche arrière. - (2 x le circuit en // pour peu d'attente). Passages sans ballon, ballon dans la main, dans la main-au pied pour cônes-dans la main. Terminer par un relais sans ballon <u>Circuit 2.</u> positionnez 4 cerceaux en carré et faire un relais. D'abord on se tape dans la main après avoir fait le tour puis on se passe le ballon (pris dans la main)			
3- Activité Les cercles honteux		Activité ludique (éveil) (10')	
8 cerceaux pour 10 joueurs. Délimiter la zone de jeux. Au signal les joueurs doivent se trouver un cerceau. Faire sans ballon, puis avec un ballon au pied.			
4- Activité initiation(1) au jonglage-tête		Activité technique (5')	
Utiliser des ballons légers en plastique. Faire rebondir le ballon par terre et le taper de la cuisse, du pied, à répéter. Essayer le jeu de tête, individuel puis par deux (l'un lance la balle à l'autre)			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

U-6

Plan de séance 03-cycle 3

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Dribbler – passer le ballon
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité Je peux le faire		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
2 Activité Rugby		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
Avec des ballons de rugby, -lancer et récupérer, -tir au pied balle à la main et tir ballon pose par terre. - Se faire des passes à la main. -Dribbler, se faire des passes			
3- Activité jeux avec ballons		Activité ludique (éveil) (10')	
1-La balle musicale. Faire un cercle, les enfants tournent, mettre des ballons (n-1), au signal les enfants se trouvent un ballon pour s'asseoir. 2-Jouer à la chandelle 3-improvisation libre avec ou sans ballon dans le cercle			
4- Activité tirs au but		Activité technique (5')	
Entraînement de tirs au but. 2 lignes //. Un éducateur qui fait la passe et l'enfant tire au but			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	

U-6

Plan de séance 04-cycle 3

Nom:		Age du groupe:	5-6 ANS
Date:		Thème:	Dribbler et passer le ballon
ACTIVITES		REMARQUES	
1 Activité (échauffement) balance&coord		Activité préliminaire d'échauffement (5')	
Trouver le coach : Les joueurs ferment les yeux. Tous les coachs se déplacent. Au signal les joueurs ouvrent les yeux et doivent rejoindre leur coach ou celui qui tient un fanion d'une certaine couleur. 3 coachs différents avec 3 couleur différentes			
2 Activité Jeu de tête - jonglage		Activité ludique (coordination – motricité - flexibilité) (10')	
Avec des ballons légers – individuellement d'abord, -puis par 2 (l'un tient le ballon, l'autre vient donner un coup de tête, puis en se lançant le ballon sur la tête, puis collectivement – aussi essai de commencer le jonglage avec le ballon			
3- Activité: Marelle,jouer au chat et jouer au blob		Activité ludique (éveil) (10')	
<u>Blob</u> :Tous les joueurs sont sur le terrain. Tous sauf 3 ont un ballon au pied. Les 3 sans ballon font une goutte en se prenant par les mains. La goutte peut se déplacer partout sur le terrain sans se lacher les mains et cherche à taper dans les ballons pour les faire sortir du terrain Les joueurs sans ballon rejoignent la goutte qui se divise en 2 à partir de 6. Le dernier joueur restant avec un ballon est le vainqueur Relais-chaîne. Matériel : Cerceaux (réserves), ballons, balles Organisation : Voir schéma Consignes : Chaque équipe de 5/6 joueurs doit faire parvenir tous ses ballons d'un panier dans l'autre en se faisant des passes. Chaque joueur doit toucher le ballon. Ne pas se déplacer avec le ballon. L'équipe qui gagne est celle qui a rempli son panier la première.			
4- Activité tirs au but		Activité technique (5')	
Entraînement de tirs au but. 2 lignes //. Un éducateur qui fait la passe et l'enfant tire au but			
5- Activité (match 4x4) Jeu		Match de mini-foot (30')	